

この情報はGoogle Wave上で  
アップデートされています。

「Gingerbreadでかわったところ」

[https://wave.google.com/wave/waveref/  
googlewave.com/w+E\\_\\_NrG\\_FA](https://wave.google.com/wave/waveref/googlewave.com/w+E__NrG_FA)

# SDK 2.3 update

2010.12.15

日本Androidの会 金沢支部 支部長 きんねこ

[kinneko@gmail.com](mailto:kinneko@gmail.com)

12/6

Gingerbread

リリース！

マイナーリリースなのに  
変わったところ大杉！

JAGのメンバーが、さっそ  
くいろいろ翻訳とかテスト  
とかしてくれている

すばらしすぎ！

**Android SDK 2.3(GingerBread)  
リリースまとめ(API編) @kojiraさん**  
[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/  
20101207/1291675177](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101207/1291675177)

SIPベースのVoIP, NFC, センサの拡張(ジャイロスコープ、回転速度、直線加速、重力、バロメーター), 複数カメラ, オーディオのミキシング, EXIF altitude(高度)の値取得, 動画撮影中のオリエンテーション情報, ダウンロードマネージャ, 制御モードにStrictMode(時間のかかる処理を検知)...

# Android 2.3 Platform Highlights 日本語訳 @yanzmさん

[http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/  
android-23-platform-highlights.html](http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/android-23-platform-highlights.html)

**Windows版はインストーラー型推奨に**

installer\_r08-windows.exe

SDK Tools Revision 8と  
ADT 8.0.0の変更点まとめ  
@Lionasさん

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/  
20101207/1291730500](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101207/1291730500)

ADTが0.9.9->8.0.0に  
bugですぐに8.0.1が...

ツールの関連プロジェクトは別サイトで、

9.0.0βも出ています

<http://tools.android.com/>

## SDK Tools r8

まともになったの？

`$SDK/tools` から `$SDK/platform-tools` に移動

Path設定などしている場合は、adbの位置も変更になる  
るので再設定が必要

**Android NDK r5バージョンアップまとめ  
demuyanさん**

<http://blog.cnu.jp/2010/12/07/android-ndk-r5/>

**Android NDK rev5 (Gingerbread)  
の変更点まとめ @Lionasさん**

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/  
20101208/1291760672](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101208/1291760672)

Web Applicationsという項目が追加に

[http://developer.android.com/intl/ja/guide/  
webapps/index.html](http://developer.android.com/intl/ja/guide/webapps/index.html)

- Web Apps Overview
- Targeting Screens from Web Apps
  - Building Web Apps in WebView
    - Debugging Web Apps
  - Best Practices for Web Apps

ToolsにProGuardが追加

**Android 2.3(Gingerbread) SDKに  
標準搭載されたProGuardを試す @Lionasさん**

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/  
20101207/1291702021](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101207/1291702021)

## Toolsにmonkeyrunnerが追加

[http://developer.android.com/intl/ja/guide/developing/tools/monkeyrunner\\_concepts.html](http://developer.android.com/intl/ja/guide/developing/tools/monkeyrunner_concepts.html)

- MonkeyDevice
- MonkeyImage
- MonkeyRunner

monkeyrunner を訳して試してみた @yanzmさん

<http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/androidmonkeyrunner.html>

## Testingが追加

[http://developer.android.com/intl/ja/guide/  
topics/testing/index.html](http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/testing/index.html)

- Testing Fundamentals
  - Activity Testing
- Content Provider Testing
  - Service Testing
  - What To Test

- ・ 外部SDカードのない機器を正式にサポート
- ・ コンカレントGC：GCの作業が並列化されるのでアプリケーションのスレッドが止まる時間を最小化。
- ・ IPv6サポートのバグがfix
- ・ Java用暗号ライブラリBouncyCastle追加
- ・ AsyncTaskの cancel()が使えるように
- ・ ueventd.rcとか何？

バンディングもディザリングもさようなら。  
ウィンドウの描画色深度デフォルトが32bitに

## In Gingerbread...

- All windows are 32 bits
  - Transparent: RGBA\_8888
  - Opaque: RGBX\_8888
- OpenGL surfaces are 16 bits
- All bitmaps loaded in 32 bits (ARGB\_8888)
- For quality reasons
  - No more banding, no more dithering

いろいろありすぎて  
把握できてませぬ...

再度、JAGの皆さん  
すばらしすぎ！