

この情報はGoogle Wave上で
アップデートされています。

「Gingerbreadでかわったところ」
[https://wave.google.com/wave/waveref/
googlewave.com/w+E__NrG_FA](https://wave.google.com/wave/waveref/googlewave.com/w+E__NrG_FA)

SDK 2.3 update

2010.12.15

日本Androidの会 金沢支部 支部長 きんねこ

kinneko@gmail.com

12/6

Gingerbread

リリース！

マイナーリリースなのに
変わったところ大杉！

JAGのメンバーが、さっそ
くいろいろ翻訳とかテスト
とかしてくれている

すばらしすぎ！

Android SDK 2.3(GingerBread) リリースまとめ(API編) @kojiraさん

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/
20101207/1291675177](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101207/1291675177)

SIPベースのVoIP, NFC, センサの拡張(ジャイロスコープ、回転速度、直線加速、重力、バロメーター), 複数カメラ, オーディオのミキシング, EXIF altitude(高度)の値取得, 動画撮影中のオリエンテーション情報, ダウンロードマネージャ, 制御モードにStrictMode(時間のかかる処理を検知)...

Android 2.3 Platform Highlights 日本語訳 @yanzmさん

[http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/
android-23-platform-highlights.html](http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/android-23-platform-highlights.html)

Windows版はインストーラー型推奨に

installer_r08-windows.exe

SDK Tools Revision 8と ADT 8.0.0の変更点まとめ @Lionasさん

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/
20101207/1291730500](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101207/1291730500)

ADTが0.9.9->8.0.0に
bugですぐに8.0.1が...
ツールの関連プロジェクトは別サイトで、
9.0.0βも出ています
<http://tools.android.com/>

SDK Tools r8

まともになったの？

\$SDK/tools から \$SDK/platform-tools に移動

Path設定などしている場合は、adbの位置も変更になる
るので再設定が必要

Android NDK r5バージョンアップまとめ demuyanさん

<http://blog.cnu.jp/2010/12/07/android-ndk-r5/>

Android NDK rev5 (Gingerbread) の変更点まとめ @Lionasさん

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/
20101208/1291760672](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101208/1291760672)

Web Applicationsという項目が追加に

[http://developer.android.com/intl/ja/guide/
webapps/index.html](http://developer.android.com/intl/ja/guide/webapps/index.html)

- Web Apps Overview
- Targeting Screens from Web Apps
 - Building Web Apps in WebView
 - Debugging Web Apps
- Best Practices for Web Apps

ToolsにProGuardが追加

**Android 2.3(Gingerbread) SDKに
標準搭載されたProGuardを試す @Lionasさん**

[http://d.hatena.ne.jp/bs-android/
20101207/1291702021](http://d.hatena.ne.jp/bs-android/20101207/1291702021)

Toolsにmonkeyrunnerが追加

http://developer.android.com/intl/ja/guide/developing/tools/monkeyrunner_concepts.html

- MonkeyDevice
- MonkeyImage
- MonkeyRunner

monkeyrunner を訳して試してみた @yanzmさん

[http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/
androidmonkeyrunner.html](http://y-anz-m.blogspot.com/2010/12/androidmonkeyrunner.html)

Testingが追加

[http://developer.android.com/intl/ja/guide/
topics/testing/index.html](http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/testing/index.html)

- Testing Fundamentals
 - Activity Testing
- Content Provider Testing
 - Service Testing
 - What To Test

- ・ 外部SDカードのない機器を正式にサポート
- ・ コンカレントGC：GCの作業が並列化されるのでアプリケーションのスレッドが止まる時間を最小化。
- ・ IPv6サポートのバグがfix
- ・ Java用暗号ライブラリBouncyCastle追加
- ・ AsyncTaskの cancel()が使えるように
- ・ ueventd.rcとか何？

バンディングもディザリングもさようなら。
ウィンドウの描画色深度デフォルトが32bitに

In Gingerbread...

- All windows are 32 bits
 - Transparent: RGBA_8888
 - Opaque: RGBX_8888
- OpenGL surfaces are 16 bits
- All bitmaps loaded in 32 bits (ARGB_8888)
- For quality reasons
 - No more banding, no more dithering

いろいろありすぎて
把握できてませぬ...

再度、JAGの皆さん
すばらしすぎ！