

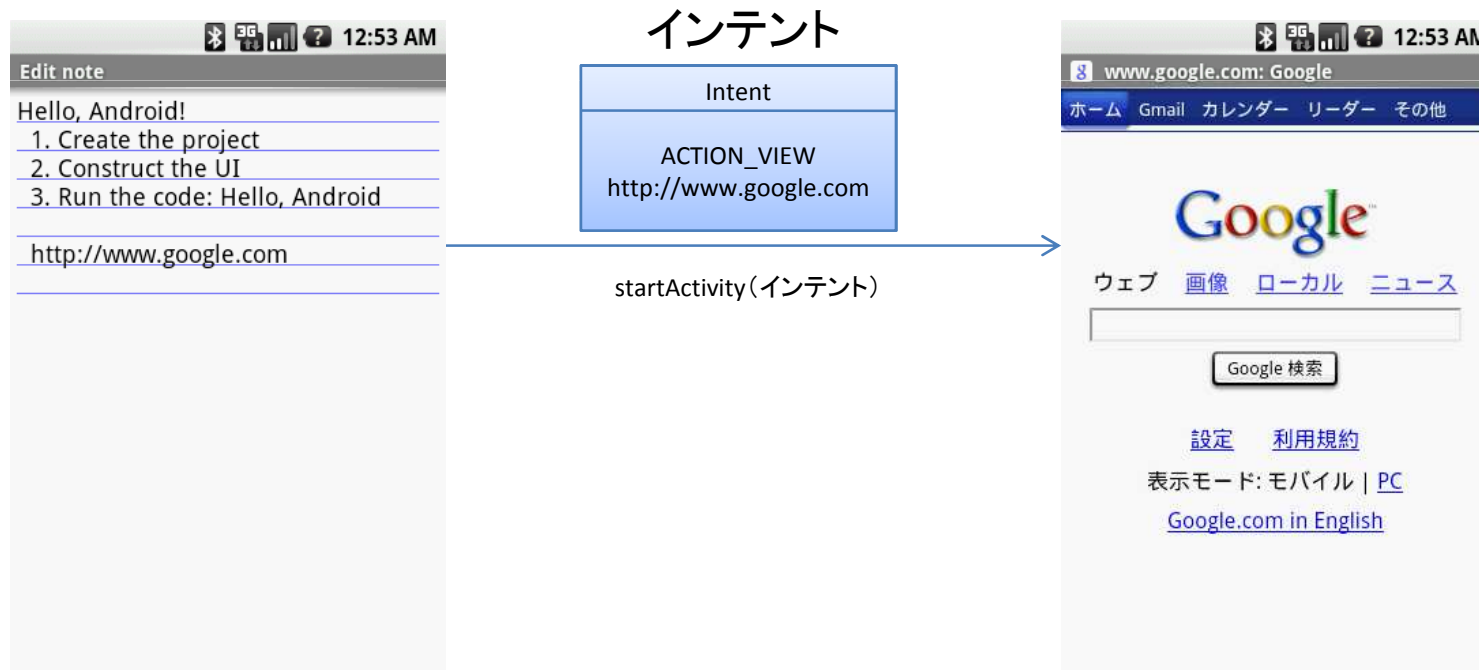
Intentを発行してみよう

日本Androidの会 勉強会WG

木南英夫

インテントとは

- アクティビティを起こすためのパラメーター
– startActivityの引数に設定



Eclipseプロジェクトの作成する

- Eclipseを立ち上げて、
File > New > Android Project
メニューを選びます
- 表示された「New Android Project」に以下の内容を記入して、「Finish」ボタンを選択します

フィールド	値
Project Name	HelloIntent
Package Name	jp.hews.hellointent
Activity Name	HelloIntentActivity
Application Name	ハローintent

表示文字列を定義する

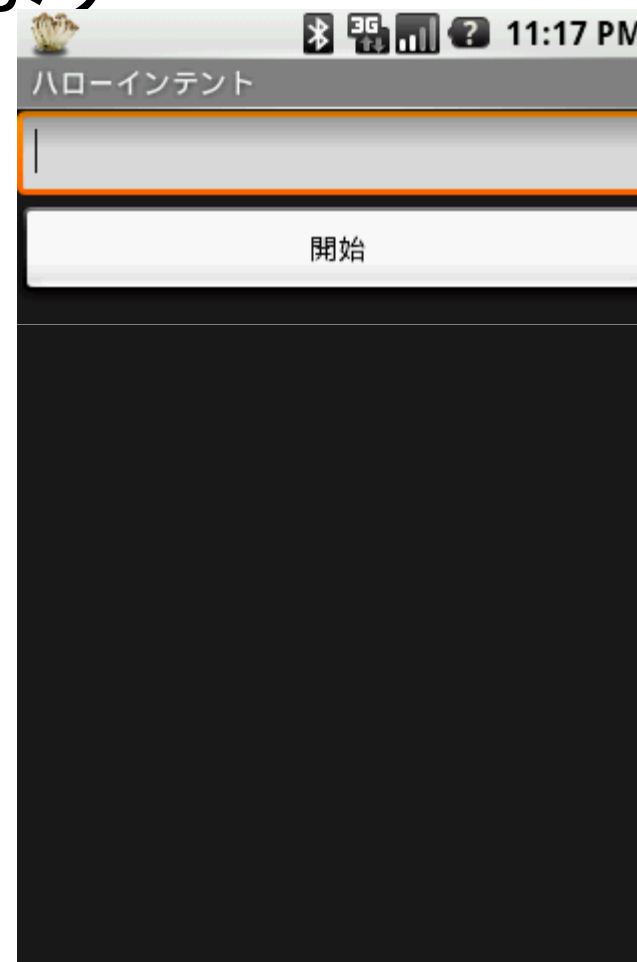
- ボタンに表示する文字列を定義します
- res/values/strings.xmlに定義する

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
  
<resources>  
  <string name="hello">Hello World, HelloIntent</string>  
  <string name="app_name">ハローIntent</string>  
  <string name="button_label">開始</string>  
</resources>
```

画面を定義する

- res/layout/main.xmlを編集します

```
<LinearLayout ...>  
<EditText android:id="@+id/edit_text_id"  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="wrap_content" />  
<Button android:id="@+id/button_id"  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="@string/button_label" />  
<TextView android:id="@+id/text_id"  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="fill_parent" />  
</LinearLayout>
```



ボタンにリスナーを登録します

- HelloIntentActivity.javaを開いて、ボタンリスナーを作成してonCreateメソッドで登録します。
- onClickメソッドでsendIntentメソッドを呼び出します

```
private View.OnClickListener mButtonListener =  
    new View.OnClickListener() {  
        public void onClick(View v) {  
            sendIntent();  
        }  
    };  
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    ...  
    Button b = (Button)findViewById(R.id.button_id);  
    b.setOnClickListener(mButtonListener);  
}
```

インテントを発行します

- EditTextの内容をUriに変換して、インテントを作成
- 作成したインテントを引数にしてstartActivityを呼ぶ
- エラー発生時は、TextViewにエラーを表示する

```
private void sendIntent() {  
    try {  
        EditText et = (EditText)findViewById(R.id.edit_text_id);  
        Intent i = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,  
                               Uri.parse(et.getText().toString()));  
        startActivity(i);  
    } catch (Exception e) {  
        TextView t = (TextView)findViewById(R.id.text_id);  
        t.setText(e.toString());  
    }  
}
```

実行して、Uriを入力してみましよう

- ACTION_VIEWに対応するUri

Uri	動作
<code>http://web_address</code> <code>https://web_address</code> 例: <code>http://www.google.com/</code>	ブラウザを起動します
<code>tel:phone_number</code> 例: <code>tel:123456</code>	ダイヤル画面を表示します
<code>geo:latitude,longitude</code> 例: <code>geo:0,0?q=Sapporo</code>	地図を表示します
<code>content://contacts/people</code> 例: <code>content://contacts/people/1</code>	コンタクトリストを表示します

地図の表示

- `geo:0,0?q=Sapporo`



まとめ

- インテントは、アクションと、Uriで指定します
- startActivityを呼び出すと対応するアクティビティが起動します
- Androidにはいくつかのインテントに対応するアクティビティがあらかじめ組み込まれています

プログラムの全体

```
public class HelloIntent extends Activity {

    private View.OnClickListener mButtonListener =
        new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                sendIntent();
            }
        };

    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);

        Button b = (Button)findViewById(R.id.button_id);
        b.setOnClickListener(mButtonListener);
    }

    private void sendIntent() {
        try {
            EditText et = (EditText)findViewById(R.id.edit_text_id);
            Intent i = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,
                Uri.parse(et.getText().toString()));
            startActivity(i);
        } catch (Exception e) {
            TextView t = (TextView)findViewById(R.id.text_id);
            t.setText(e.toString());
        }
    }
}
```