

# Intentを発行してみよう

## Appendix

日本Androidの会

Android SDK ワーキンググループ

江川 崇

# BroadcastIntentReceiverの定義

```
public class HelloIntentActivity extends Activity {
    private static final BroadcastReceiver receiver = new
    BroadcastReceiver() {
        @Override
        public void onReceive(Context context, Intent intent) {
            Uri uri = intent.getData();
            if(uriMatcher.match(uri) == 1) {
                Toast.makeText(context,
uri.getEncodedSchemeSpecificPart(),
Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }
    };
    ...
}
```

# IntentFilterとUriMatcherの定義

- BroadcastReceiverの定義のすぐ下に、続けて以下を記述します

```
private static final IntentFilter filter = new IntentFilter();
private static final UriMatcher uriMatcher = new UriMatcher(1);
static {
    uriMatcher.addURI("hoge", "string", 1);
    filter.addAction(Intent.ACTION_VIEW);
    filter.addDataScheme("hoge");
}
```

# onResume、 onPauseの定義

- HelloIntentActivityに、 onResumeメソッドと onPauseメソッドを定義します。

```
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    unregisterReceiver(receiver);
}

@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
    registerReceiver(receiver, filter);
}
```

# Intent発行部の書き換え

- HelloIntentActivityのsendIntentメソッドのstartActivityをコメントにし、代わりにsendBroadcastメソッドを定義します。

```
private void sendIntent() {  
    ...  
    Intent i = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,  
Uri.parse(et.getText().toString()));  
    // startActivity(i);  
    sendBroadcast(i);  
} catch (Exception e) {  
    ...
```

# 実行してみよう

- 「hoge hoge:」の後に好きな文字を入れて「開始」ボタンを押してみましよう
- メッセージが表示されます

