



# JAR

2016-09-07

## Japan Android Report



## 日本Androidの会 9月定例会 “クロスプラットフォーム開発最前線”

日本Androidの会9月定例会を9月7日水曜日に、品川にあるマイクロソフトにて開催しました。テーマは「クロスプラットフォーム開発最前線」です。クロスプラットフォーム向けの開発のコンポーネントとして広く活用されている「Cordova」、「Unity」、「Xamarin」のそれぞれの最新状況をお話いただきました。各々の環境の違いだけでなく、そのもの目指している環境（修正最小化、言語、ゲーム特化等）の相違が明らかになりました。最終セッションでは登壇いただいたお三方に再度登場して頂き、趣向を変えたパネルディスカッションを行いました。日本Androidの会理事の鈴木教之モデレーターのもと中継をオフラインとし、会場と共に壇上でもドリンクをのみながら、自由な雰囲気です「こっただけでしか言えない、ぶっちゃけトーク」を炸裂して頂きました。また会場からも、活発な質問や、ぶっちゃけ質問も多発し、楽しさと共に有意義な情報共有ができました。(嶋)



## 登壇者&講演内容

コーディネーター: 金尾卓文/長谷川カ也  
司会: 金尾卓文

- Cordova の特徴と開発手法概要  
アシアル 生形可奈子様
- Xamarin の特徴と開発手法概要  
エクセルソフト 田淵義人様
- Unity の特徴と開発手法概要  
ユニティ・テクノロジーズ 山村達彦様
- パネルディスカッション（皆さまからの質問にも答えます！）  
MC：インプレス 鈴木教之様  
パネラー：生形様、田淵様、山村様

当日の資料 <http://japan-android-group.connpass.com/event/37788/>  
当日の中継 <https://www.youtube.com/watch?v=Nd-k0gspSlo>

日本 Android の会 〒101-0052 東京都千代田区神田小川町 2-1 檜ビル 4 階  
<http://www.android-group.jp/> [f @JapanAndroidGroup](#) [@androidgroup\\_jp](#)