



# 日本発オープンモバイル革命

2009年11月30日

日本通信株式会社  
常務取締役CMO兼CFO

福田 尚久

- 1.オープンモバイル環境
- 2.日本のケータイ
- 3.垂直統合のアンチテーゼ型事業モデル
- 4.次世代インターネット

# 1.オープンモバイル環境

# TSUNAMI



# 世界で初めて オープンなモバイル環境が実現

# Google's Petition to FCC



Googleの連邦通信委員会に対する申し入れ  
2007年7月20日

従来

---

Open Applications



モバイル・キャリアが決定権

Open Devices



キャリア端末としてネットワークと  
紐付け

Open Services



モバイル通信サービスはモバイル  
キャリアのみが提供

Open Networks



モバイル・キャリアが決定した  
つなぎ方のみ

Open Applications

Androidへの期待

Open Devices

2008年ドコモ3Gで既に実現  
・モバイル・キャリアの「互換性試験」は不要

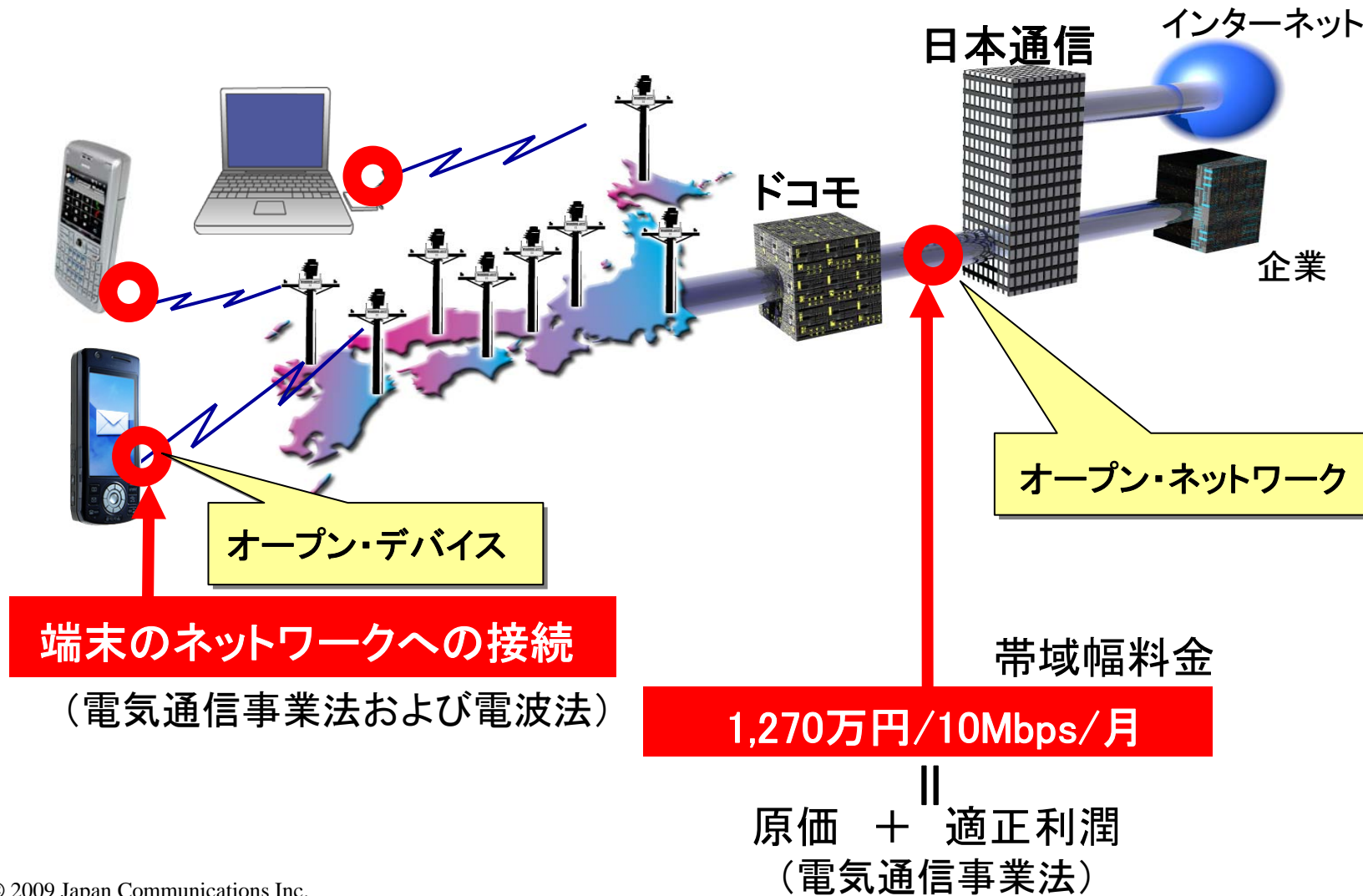
Open Services

2001年PHS、2008年ドコモ3Gで既に  
実現  
・WiMAX, XGP, LTEでも実質義務付け

Open Networks

2009年ドコモ3Gで実現  
・ドコモ-日本通信でレイヤー2接続

# ドコモ-日本通信の相互接続





## 2. 日本のケータイ

(2006年の資料より)

- iモード
- EZweb
- Yahoo! ケータイ

## 携帯ブラウザのスパイラル

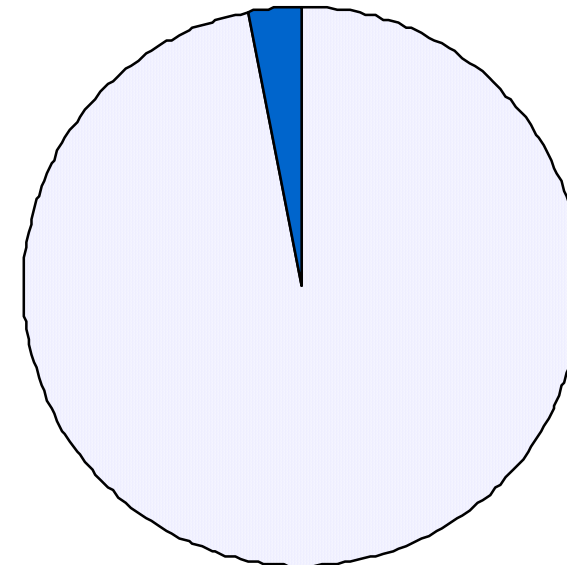
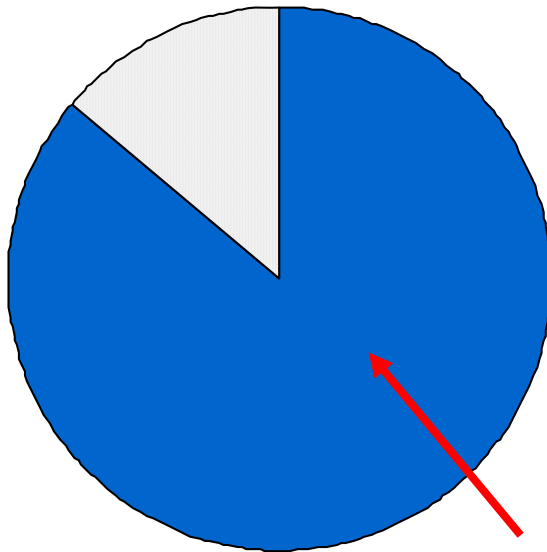


日本

世界

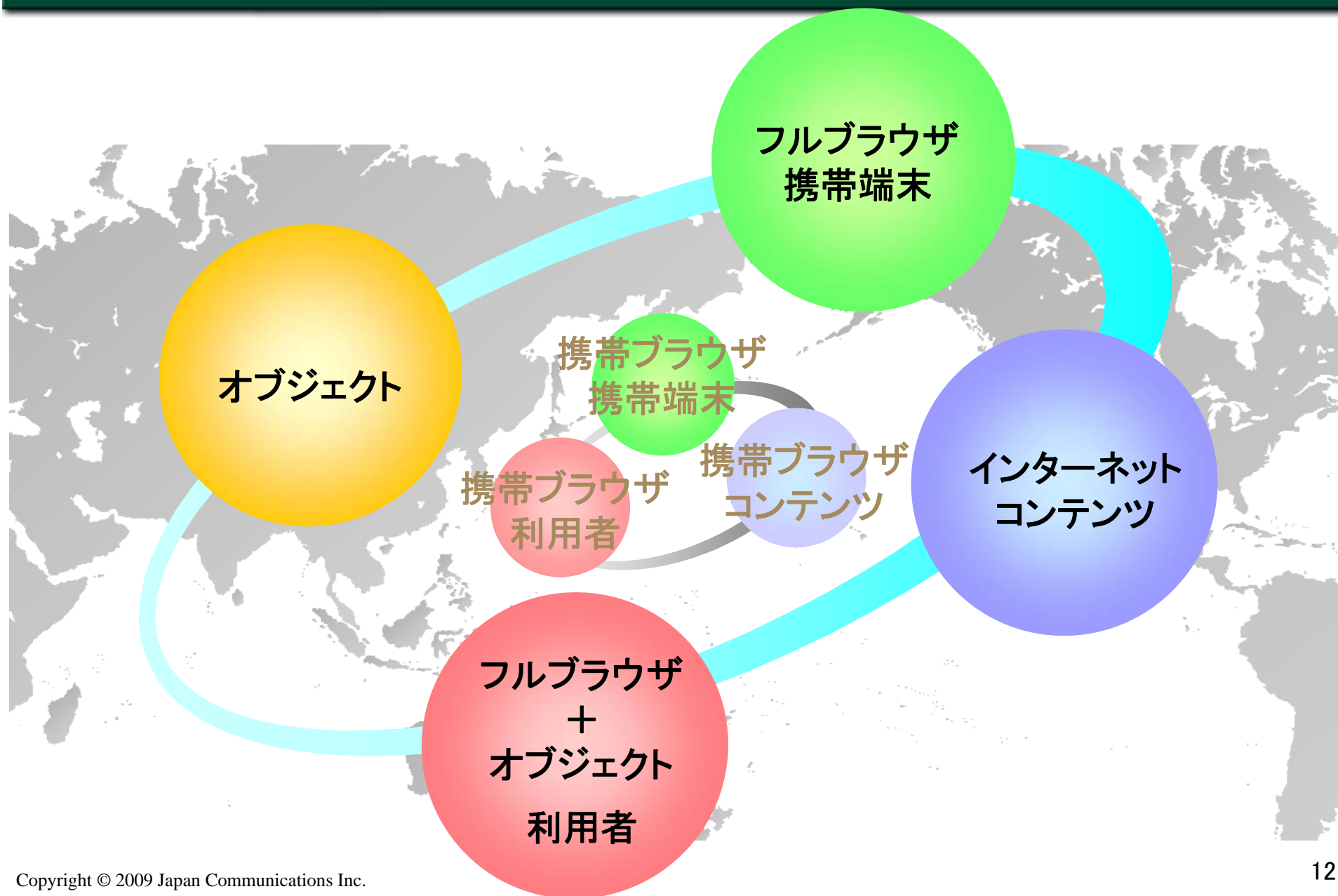
1億人

33億人

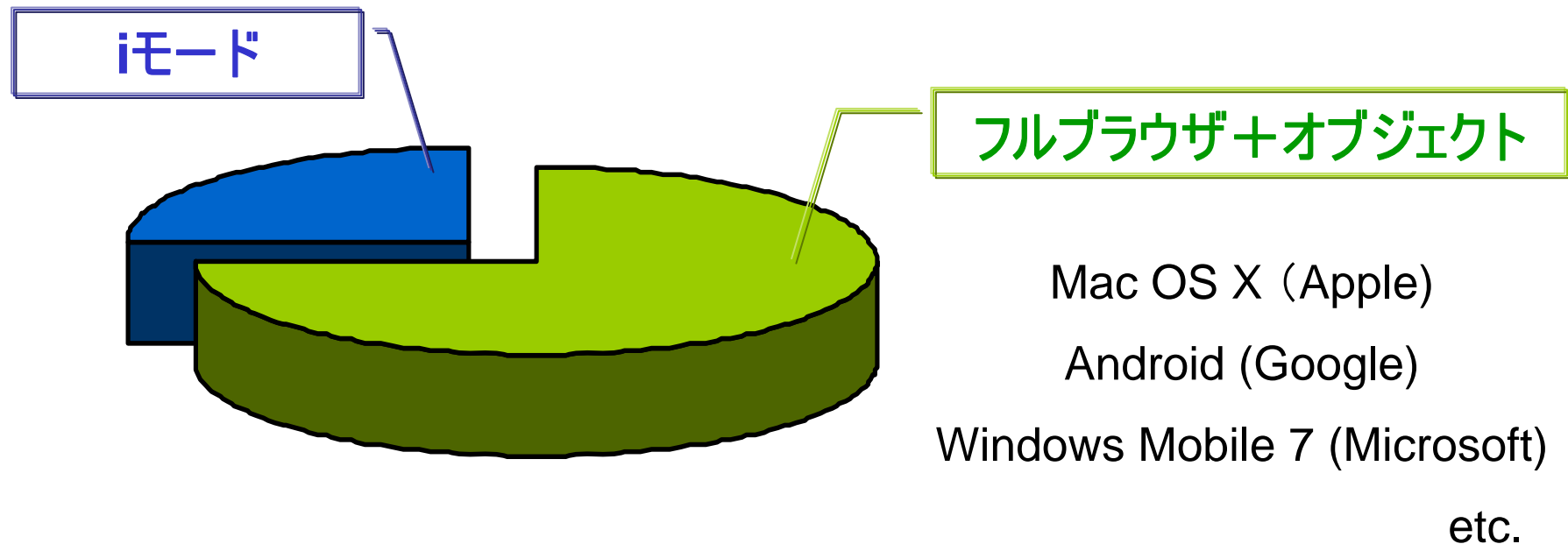


象徴的な意味での  
iモード  
(EZweb、Yahoo!ケータイ含む)

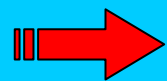
# 携帯からのコンテンツの見方／使い方



## 201X年の日本の携帯電話

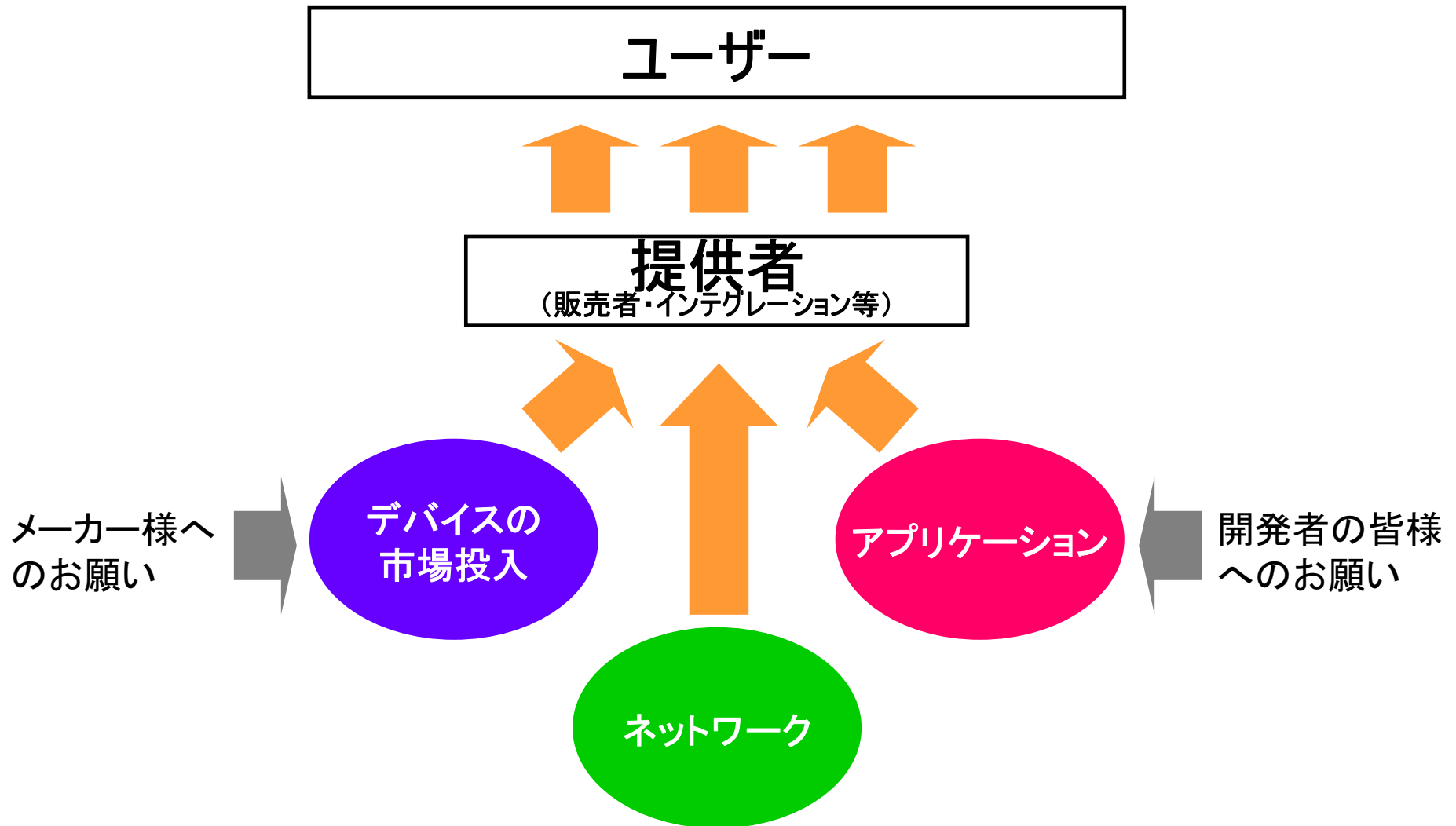


携帯のデータ通信端末化

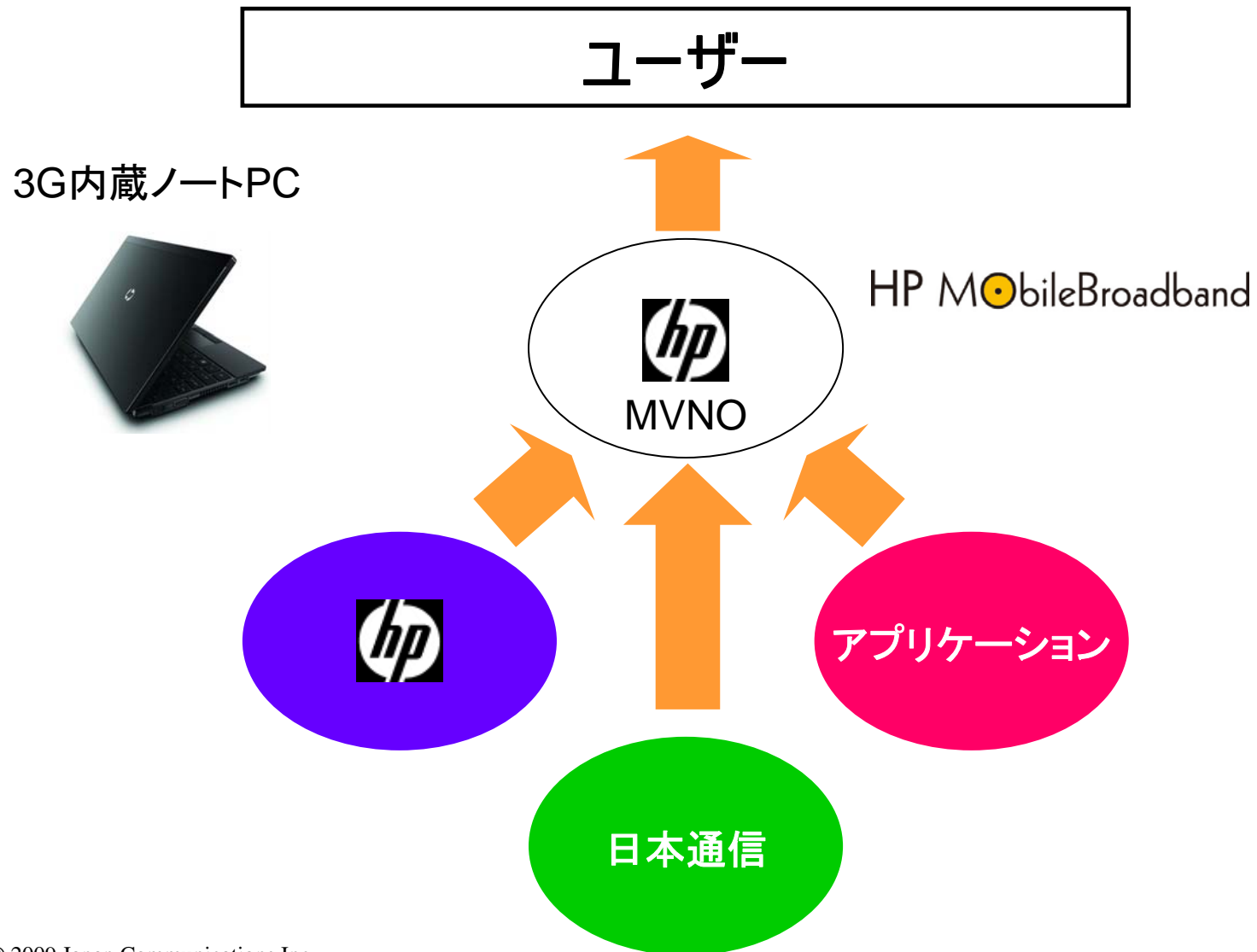


携帯のOS競争へ  
(オブジェクトAPI競争)

### 3. 垂直統合のアンチテーゼ型事業モデル

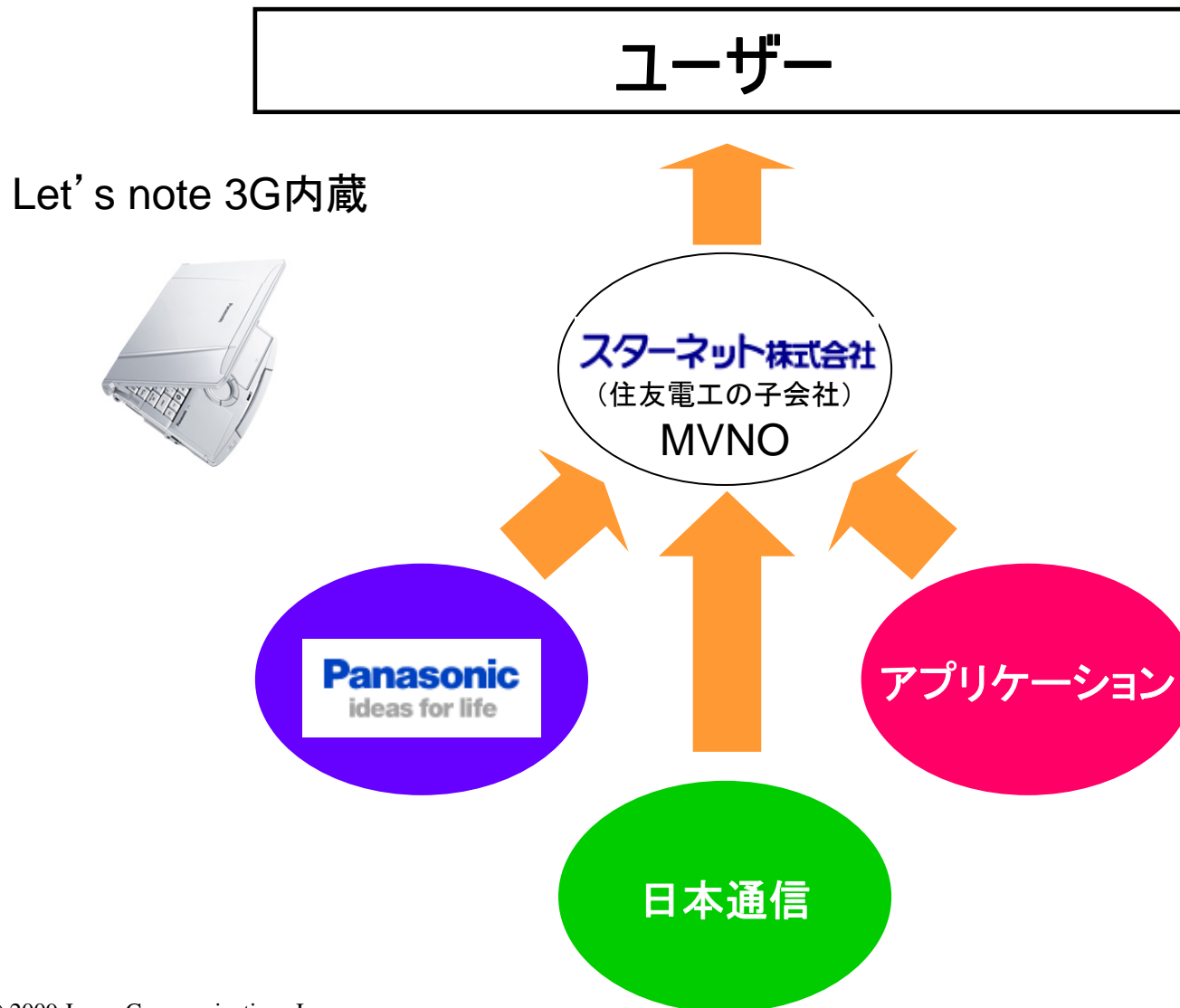


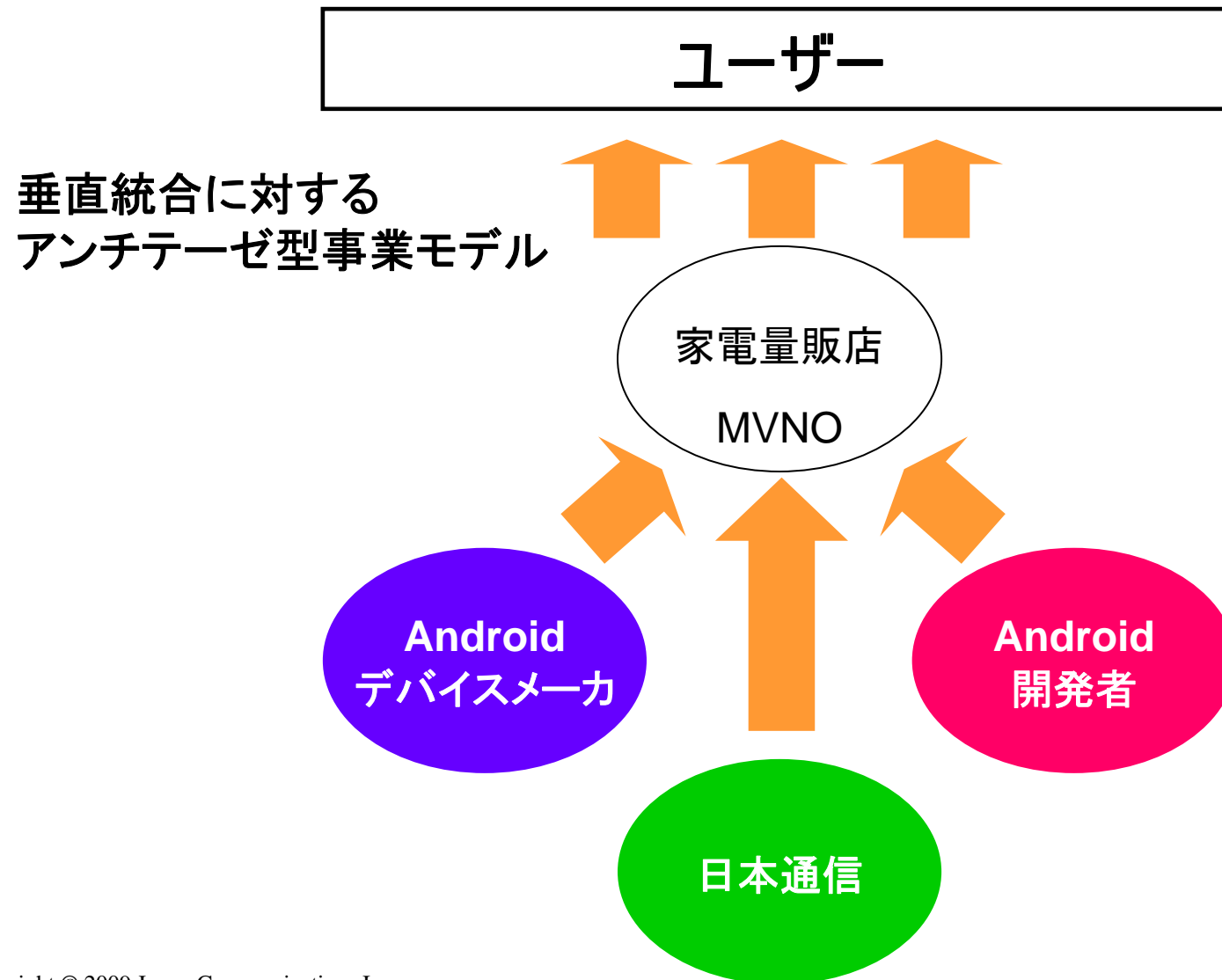
# 参考事例①





# 参考事例②





## 4. 次世代インターネット

# インターネット



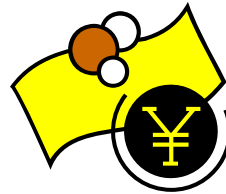
図書館



郵便局



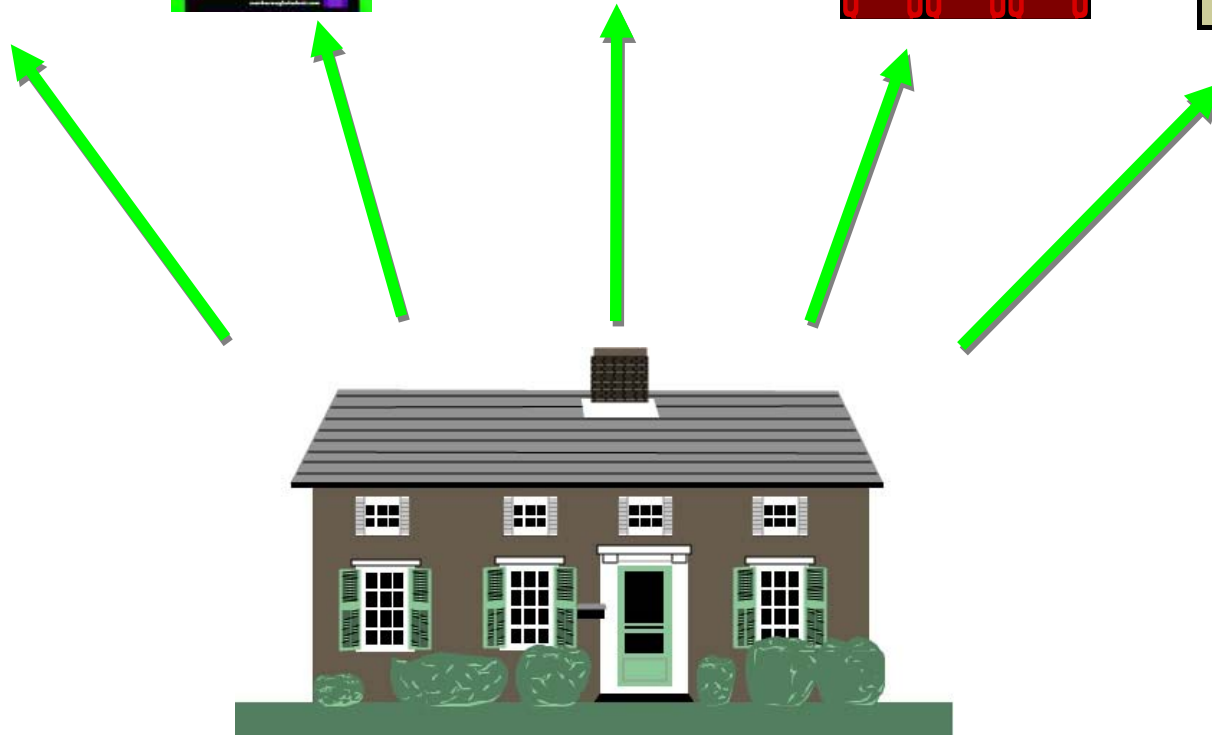
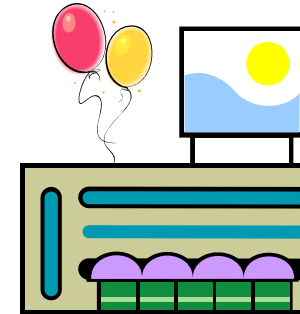
銀行



映画館



デパート



# 次世代インターネット



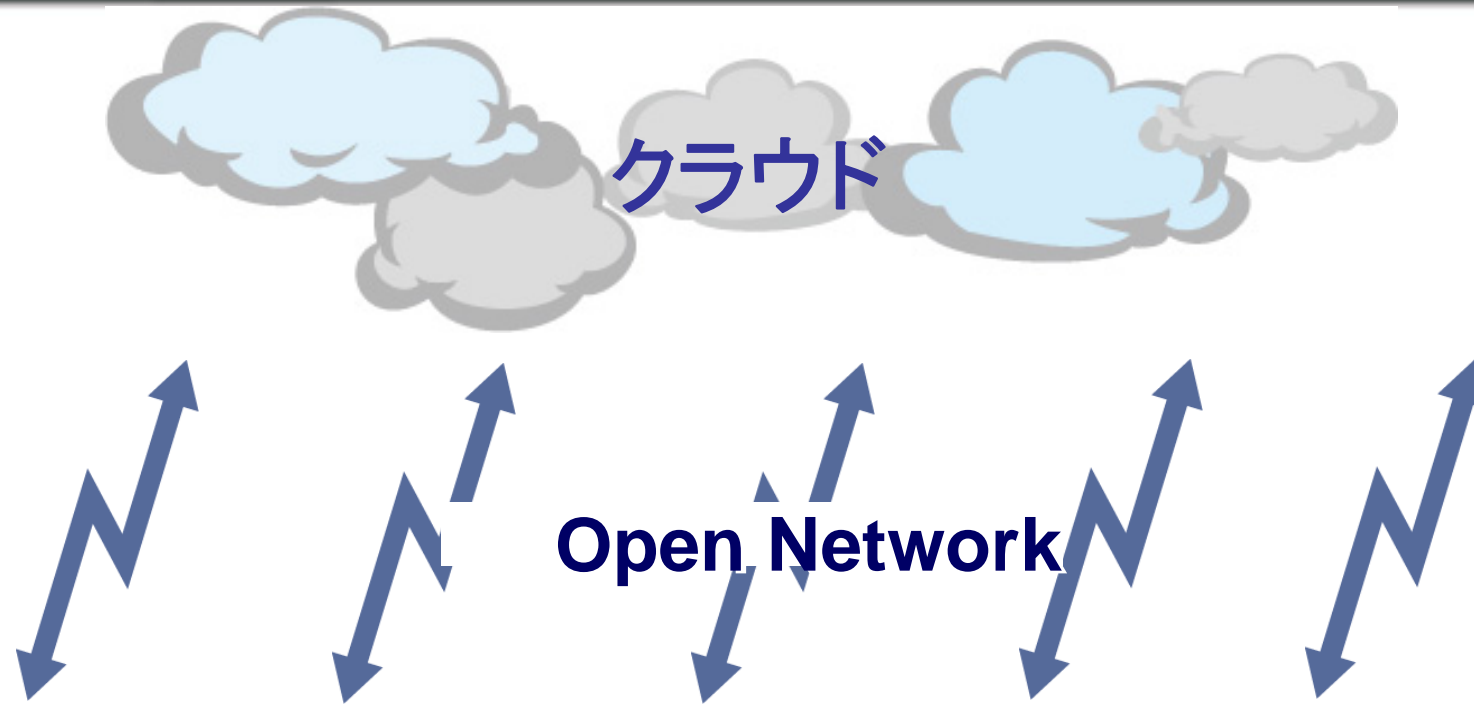
# コンピュータ業界の動き



## クラウド

	PC	ケータイ	ミュージック プレイヤー	TV	カーナビ	...
Microsoft	○ Windows	○ Windows Mobile	○ Zune	○ Xbox	○ Windows Automotive	
Apple	○ Mac	○ iPhone	○ iPod	○ Apple TV	-	
Google	○ Chrome	○ Android	-	○ YouTube	○ Google MAP	
携帯キャリア	-	○	-	-	-	

# クラウドとデバイスとのシームレスな連携



**Open Device**



クラウドと連携するOSプラットフォーム