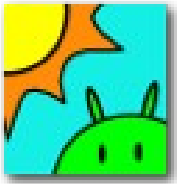


今日の天気アプリを
つくってみました

日本Androidの会 関西支部 『初心者向け勉強会』

「今日の天気」アプリを
つくってみました



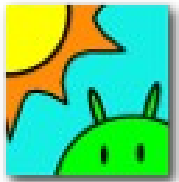


今日の天気アプリを
つくってみました

自己紹介

- **名前** : robo (兼高理恵)
- **お仕事** : Java技術者
- **好きな物** : モバイル端末





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android (基礎)についてのおさらい

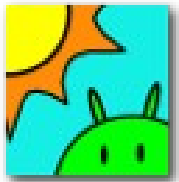
アプリを作るには、

Android の基礎知識が必要です…ね

まずは、Android (基礎/概念)について、

おさらいしてみます。





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

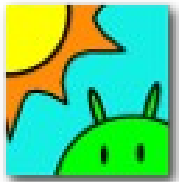
Android で出来ること

- WebKit ベースのWebブラウジング環境
- 2D/3D グラフィックスや、SQLite によるデータ管理
- 音声/映像/静止画各種メディア・フォーマットの取り扱い
(MPEG4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPG, PNG, GIFなど)
- Bluetooth、EDGE、3G、WiFi、カメラ、GPS、コンパス、加速度計
(※)ハードウェア依存
- 無料(無償)提供開発環境による自由なアプリケーション開発
(デバッガやエミュレータにEclipseプラグインなどが提供されています)
- 自由に開発したアプリケーションの自由な配布
(Android Marketでの提供、勝手アプリとしての配信も可)

参考URL

android developers / Androidの基本 > Androidとは > 特長
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/basics/what-is-android.html>

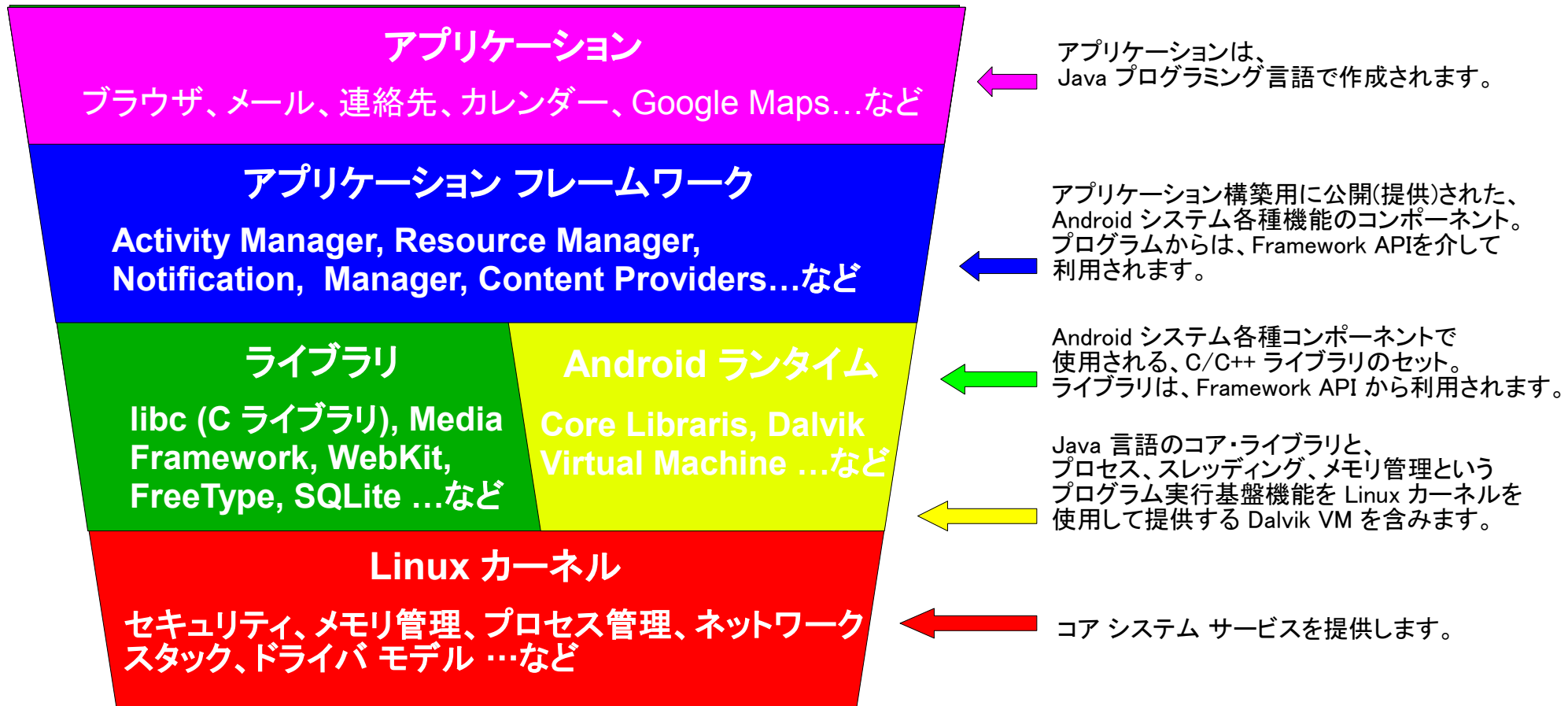




今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

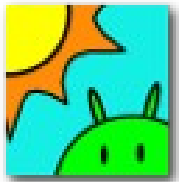
Androidのアーキテクチャ



参考URL

android developers / Androidの基本 > Androidとは > Android アーキテクチャ
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/basics/what-is-android.html>





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android アプリのセキュリティ

Android アプリケーションは、

一般的に他アプリのプログラムやデータにアクセスできません。

ただし、アプリ相互の設定で可能にすることもできます。

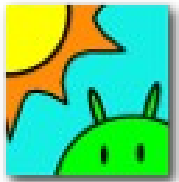
Android は、Linux 機能を利用して、
アプリごとに個別の Linux ユーザ ID と Linux プロセスを割り当て、
個別の Linux プロセスごとに Java 仮想マシンを起動してアプリを実行させて、
アプリごとの独立性を確保しています。

他のアプリとプログラムやデータを共有するには、AndroidManifest.xml で
Linux ユーザ ID や Linux プロセスを共有する設定をしなくてはなりません。

参考URL

android developers / フレームワークトピック > 開発の基礎
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/fundamentals.html>





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android アプリのコンポーネント

(Android アプリケーションの実行と連携の基盤)

Android アプリケーションは、

他アプリを直接利用することができませんが、

許可(公開)されている、他アプリの要素なら間接的に利用できます。

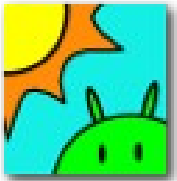
Android では、画面を通じたユーザとの対話や、要求に即した自動処理など、アプリケーションに必須の各種応答機能の基盤が
Android システムから生成/実行可能なコンポーネント として提供されています。

Android では、これらコンポーネントを利用したアプリ・プログラムの構築と、AndroidManifest.xml での利用コンポーネントの宣言や使用条件の設定を前提に、*Intent や URI 指定による* Android システムを介した各種基礎応答機能の起動や呼出(他アプリ要素の間接利用)を可能にしています。

参考URL

android developers / フレームワークトピック > 開発の基礎 > アプリケーションのコンポーネント
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/fundamentals.html>





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android アプリのコンポーネント

(Android システム提供の4つの応答機能基盤)

アクティビティ(Activity)

自アプリにおける **画面を通じたユーザとの** 対話処理を担います。

画面には、ボタンやテキストフィールドなどの各種画面パーツが配置可能です。

画面表示構成は、各画面パーツ(View)と、それらの子要素に持ち配置を指定するレイアウト(ViewGroup)との入れ子構造により指定されます。

サービス(Service)

自アプリにおける **画面を必要としない** バックグラウンド処理を担います。

ブロードキャスト レシーバ(BroadcastReceiver)

全アプリに対する **公開要求種別応答要請** への対応処理を担います。

応答要請に対して、無視や、任意のアクティビティを開始や、全アプリ共有の告知領域(画面上端のステータスバー)やアラートを介して対応します。

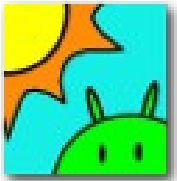
コンテンツ プロバイダ(ContentProvider)

全アプリに対する **独自データの標準取扱手順提供要請** への対応処理を担います。

参考URL

android developers / フレームワークトピック > 開発の基礎 > アプリケーションのコンポーネント
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/fundamentals.html>





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android アプリのコンポーネント

(コンポーネント・メソッド実装での注意事項)

Android システムから呼び出された、
コンポーネントの各種メソッド処理実装は、
数秒以内に終了できるものでなければなりません。



Android システムから呼び出される処理(コンポーネントの各種メソッド処理含む)は、
アプリケーション・プロセスのメイン・スレッドで実行されることとなります。

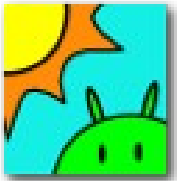
- ・ Android システムにメイン・スレッドを長時間返さないでいると ANR が発生します。
- ・ 長時間かかる処理は、(上記の理由から)ワーカ・スレッドで実行させる必要があります。
- ・ 画面表示の変更などは、メインス・レッドで実行される処理からでないとは変更できません。
- ・ Android システム呼出(メイン・スレッドでの実行)を任意の処理とタイミングで行わせるには、`android.os.Handler` や `android.os.AsyncTask<Params, Progress, Result>` を利用します。

参考URL

android developers / ベストプラクティス > Designing for Responsiveness
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/practices/design/responsiveness.html>

ソフトウェア技術ドキュメントを勝手に翻訳 / ベストプラクティス > 5. レスポンスのための設計
<http://sites.google.com/a/techdoctranslator.com/jp/android/practices/responsiveness>





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android アプリのコンポーネント

(アクティビティとタスク および スタック)

Android システムは、
一連のアプリ連携をユーザに提供するため、
アクティビティの呼出状態履歴を **スタック(stack)** と呼び、
特定アクティビティ関連の一塊のスタックを **タスク(task)** と呼びます。

一般的にアプリから別アプリのコンポーネントの要素を呼び出すことができますが、ユーザ操作により画面遷移が随時変更可能かつ、一連の画面遷移(アプリ連携)がユーザ・エクスペリエンス(使い勝手の実感)のポイントとなるため、

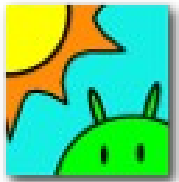
画面遷移のコンポーネントであるアクティビティの呼出状態履歴のみ、タスクという別枠の概念を追加して管理している? ようです。

タスクは、Intent のフラグと AndroidManifest.xml の <activity> 要素の属性設定の相互作用により変更可能です。

参考URL

android developers / フレームワークトピック > 開発の基礎 > アクティビティとタスク
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/fundamentals.html>





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ作成のまえに

Android アプリのコンポーネント

(コンポーネントのライフサイクル)

Android アプリのコンポーネントには、

ライフタイム とライフサイクル(アプリ状態遷移)があり、

ライフサイクル・メソッドに状態変化時の独自対応実装を行います。

Android アプリのコンポーネントは、他アプリのコンポーネント実行(マルチタスク実行とフォアグラウンド・アプリの変更)が任意に可能かつ、メモリ不足が発生すれば重要度の低いプロセスが削除されてしまうため、各アプリの実行状態は、不意に変化することとなります。

このためコンポーネントには、Android システムからアプリ状態の変化が通知されるライフサイクル・メソッドが予め用意され、各アプリは、そこに独自対応実装を行います。

各コンポーネントのライフサイクル・メソッド一覧

アクティビティ `void onCreate(Bundle savedInstanceState), void onStart(), void onRestart(),
void onResume(), void onPause(), void onStop(), void onDestroy()`

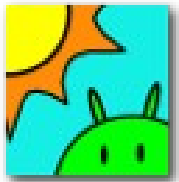
サービス `void onCreate(), void onStart(Intent intent), void onDestroy()`

ブロードキャスト・レシーバ `void onReceive(Context curContext, Intent broadcastMsg)`

参考URL

android developers / フレームワークトピック > 開発の基礎 > コンポーネントのライフサイクル
<http://developer.android.com/intl/ja/guide/topics/fundamentals.html>





今日の天気アプリを
つくってみました

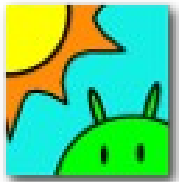
アプリ作成のまえに

Android (基礎)についてのおさらい

おさらいは、終了です

御協力、ありがとうございました。





今日の天気アプリを
つくってみました

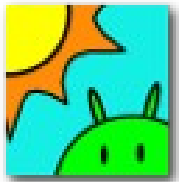
作成アプリについて

作成アプリの決定 (やりたいことからの着想)

- ・ それなりに、実用性がないと作っても利用しないよね？
- ・ Androidの基本的(特徴的)機能を盛り込みたいなあ。
(ネット接続や Intent を利用したアプリ連携、画面表示もちょっと変化をつけてみたいな)
- ・ Android 標準だけど使っていないAPIを活用してみたいな。
(XMLパーサは、これから色々応用できそう)
- ・ 世の中クラウドばやりだし、WebAPIを利用したいな。
(調べてみると、livedoor のお天気情報が簡易に利用できるみたい)

というわけで作成アプリは、
「今日の天気」に決定です





今日の天気アプリを
つくってみました

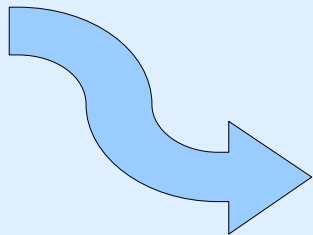
作成アプリについて

「今日の天気」アプリの機能



お天気Webサービス
Livedoor Weather Web Service

お天気情報を取得して、
解析した内容を
画面に表示



大阪府 大阪 - 今日の天気

晴のち曇

天気概況

大阪府では、今日夜のはじめ頃まで低い土地の浸水や河川の増水に、今日夜遅くまで落雷に注意して下さい。

近畿地方は、高気圧に覆われて概ね晴れていますが、日...

最高気温:-----
最低気温:-----

livedoor天気情報を見る

地域指定 アプリについて

メイン画面

地域情報を取得して、
解析した内容を
リストにして表示



地域情報

北海道地方

道北

稚内

旭川

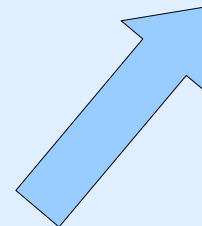
留萌

道央

札幌

岩見沢

地域選択画面



weather.livedoor.com: 大阪府 大阪 - ...

livedoor 天気情報 天気のことなら何でも

通販型自動車保険
だと思っ...
ていません

天気予報 災害情報 指数情報 お天気

天気予報 ライブカメラ 雨雲予報 アメダス

トップ > 近畿地方 > 大阪府 大阪(大阪)

[PR] グルメ情報から、クーポン、お店の看板まで一目でチェック♪

[PR] 円高の今がチャンス! ? 50倍の外貨運用、FXをご存知ですか?

大阪府 大阪(大阪)の天気

ブラウザ画面

詳細情報が見たいときは、
libedoor天気情報を
ブラウザで確認





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

お天気情報の取得 (お天気Webサービス仕様)

お天気情報は、Livedoor Weather Web Service を利用します。

現在全国142カ所の今日・明日・あさっての天気予報・予想気温と都道府県の天気概況情報が提供されています。

Q&Aより商用利用でなければ、自由に利用可能なそうです。

- お天気情報は、ベースとなるURLに地域などのパラメータを加えてリクエストするだけで、XMLデータとして提供されます。
- リクエストに使用するパラメータ名とパラメータ値は、以下のとおり
 city : 地域を表します。 下記のid番号を値に利用します。
 day : 予報日を指定します。 今日の場合の値は、today です。
- リクエストする地域のパラメータ値は、全国の地点定義表(RSS)の「1次細分区(cityタグ)」のidに対応しています。



ベースURL

一次細分区定義表 - livedoor 天気情報

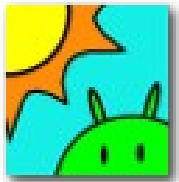
<http://weather.livedoor.com/forecast/webservice/rest/v1>

<http://weather.livedoor.com/forecast/rss/forecastmap.xml>

参考URL

http://weather.livedoor.com/weather_hacks/webservice.html Livedoor Weather Hacks(お天気Webサービス仕様)





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

お天気情報の取得 (apache HttpClient の利用)

サーバからの
XMLデータ取得には、
HttpClient を利用しています。

http 接続によるデータ取得は、
java.net.HttpURLConnection を
利用しても可能ですが、

Basic 認証を行いたい場合は、
バグがあるそうなので、
HttpClientを利用しています。

ちなみに、大阪の地域 id は、"81"です。

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import android.net.Uri;
import android.net.Uri.Builder;
import org.apache.http.HttpEntity;
import org.apache.http.HttpResponse;
import org.apache.http.client.HttpClient;
import org.apache.http.client.methods.HttpGet;
import org.apache.http.impl.client.DefaultHttpClient;
```

```
//URI作成 (お天気情報・取得データ指定)
Uri.Builder uriBuilder = new Uri.Builder();
uriBuilder.scheme("http");
uriBuilder.authority("weather.livedoor.com");
uriBuilder.path("/forecast/webservice/rest/v1");
uriBuilder.appendQueryParameter("city", cityId);
uriBuilder.appendQueryParameter("day", "today");
/*
uriBuilder.fragment("SECTION1");
*/
String uri = uriBuilder.toString();
```

Http接続によるデータ取得サンプル (1/2)

参考URL

<http://hc.apache.org/httpcomponents-client/index.html>
<http://hc.apache.org/httpcomponents-client/tutorial/html/>
<http://hc.apache.org/httpcomponents-client-4.0.1/examples.html>

Apache Software Foundation HttpClient
HttpClient Tutorial
HttpClient Examples





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

お天気情報の取得 (apache HttpClient の利用)

サーバからの
XMLデータ取得には、
HttpClient を利用しています。

右記サンプルは、
HttpClient Examples の
Manual connection release を
参考にしています。

```
//Http接続によるデータ取得
HttpClient httpclient = new DefaultHttpClient();
HttpGet httpget = new HttpGet(uri);
HttpResponse response = httpclient.execute(httpget);
HttpEntity entity = response.getEntity();
//(*)HttpGet は、HttpRequest インターフェースを実装しています

if (entity != null) {
    BufferedReader reader = new BufferedReader(
        new InputStreamReader(
            entity.getContent() ));
    //(*)entity.getContent() は、InputStream を返します。
    try {
        System.out.println(reader.readLine());
    } catch (IOException ex) {
        throw ex;
    } catch (RuntimeException ex) {
        httpget.abort();
        throw ex;
    } finally {
        reader.close();
    }
}
```

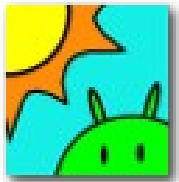
http接続によるデータ取得サンプル (2/2)

参考URL

<http://hc.apache.org/httpcomponents-client/index.html>
<http://hc.apache.org/httpcomponents-client/tutorial/html/>
<http://hc.apache.org/httpcomponents-client-4.0.1/examples.html>

Apache Software Foundation HttpClient
HttpClient Tutorial
HttpClient Examples





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

お天気情報の解析 (XmlPullParser の利用)

XMLデータ解析には、
XmlPullParser を
利用しています。

XmlPullParser は、
SAX(Simple API for XML)のクラスです

SAXはXMLを先頭から読み込んで
処理していくため、高速でメモリ消費も
少なく済むそうですが、その反面
複雑な構造のXMLを読み込む場合に
制御が複雑になる弱点を持つそうです。

```
import android.util.Xml;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParser;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParserException;
import java.io.IOException;
try{
    XmlPullParser parser = Xml.newPullParser();
    parser.setInput(new StringReader(
        "<tag1 attr1='ATTR1' attr2='ATTR2'>TEXT1</tag1>"));
    int type;
    while((type = parser.next()) != XmlPullParser.END_DOCUMENT) {
        if(type == XmlPullParser.START_TAG) {
            System.out.println("TAG=" + parser.getName());
            for(int i = 0; i < parser.getAttributeCount(); i++) {
                System.out.println("ATTRIBUTE=" +
                    parser.getAttributeName(i) + ":" +
                    parser.getAttributeValue(i));
            }
        }
        if(type == XmlPullParser.TEXT) {
            System.out.println("TEXT="+parser.getText());
        }
    }
} catch(XmlPullParserException e) {
} catch(IOException e) {
} finally{
}
```

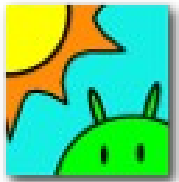
XmlPullParserによるXML解析サンプル

参考URL

<http://www.xmlpull.org/v1/doc/api/org/xmlpull/v1/package-summary.html>
<http://www.adakoda.com/adakoda/2009/01/android-xmlpullparserxml.html>
<http://d.hatena.ne.jp/d-kami/20100619/1276959474>
<http://android.siprop.org/index.php?%CA%D9%B6%AF%B2%F1%2FXMLSQLite>

xmlpull.org / Javadoc
XmlPullParser (XML解析(パース))
XmlPullParserを使う
XMLとSQLiteを使用する





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

地域情報のリスト (ListViewとAdapter)

地域情報の画面には、
ListViewが利用されています。

画面に追加してもらうために、
SimpleAdapter に適用させる
子要素(地域情報)のリストを
生成します。

ListActivity を利用する場合、
ListViewのリソース id は、
“@android:id/list” 固定となる
ようです。

```
import java.util.List;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;

import android.widget.ListView;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.SimpleAdapter;

//SimpleAdapter に適用させる、
//ListView に追加する子要素情報のリストを生成します。
//(※)サーバより取得した地域情報(リスト)から、
// 地域名 title と 地域識別番号 id というキー名をもつ
// 子要素のリストを生成しています。
final List<HashMap<String, String>> cityList =
    new ArrayList<HashMap<String, String>>();
for (CityData data : cityDataList) {
    HashMap<String, String> map =
        new HashMap<String, String>();
    map.put("title", data.title.value);
    map.put("id", data.id.value);
    cityList.add(map);
}
```

SimpleAdapterによる子要素追加サンプル (1/2)

参考URL

android developers / チュートリアル > Hello, Views > List View

<http://developer.android.com/intl/ja/resources/tutorials/views/hello-listview.html>

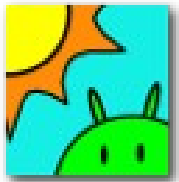
ソフトウェア技術ドキュメントを勝手に翻訳 / チュートリアル? > 2. Hello Views > 2.6 リストビュー

<http://sites.google.com/a/techdoctranslator.com/jp/resources/tutorials/views/hello-listview>

<http://d.hatena.ne.jp/isher/20091009/1255029532>

isherの日記 / 2009-10-09 ListViewについて





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

地域情報のリスト (ListViewとAdapter)

地域情報の画面には、
ListViewが利用されています。

ListView の Adapter に、
子要素(地域情報)のリストが
設定された SimpleAdapter を
指定することにより、

画面に地域情報のリストを
追加してもらっています。

```
//SimpleAdapter オブジェクトに、  
//子要素情報のリストと子要素構成の情報を設定します。  
//(*)子要素構成は、title と id というキー名を持つことと、  
//子要素構成のレイアウト情報の参照先(*1)および、  
//子要素の title と id のリソース情報を指定しています。  
//(*1) layout リソースの city_info.xml  
SimpleAdapter adapter = new SimpleAdapter(  
    this,  
    cityList,  
    R.layout.city_info,  
    new String[]{"title", "id"},  
    new int[]{R.id.title, R.id.id});  
  
//ListView の Adapter に、  
//SimpleAdapter オブジェクトを設定します。  
//(*)Adapter は、View に追加する子要素の適用指定を担います。  
ListView list = (ListView) findViewById(android.R.id.list);  
list.setAdapter(adapter);
```

SimpleAdapterによる子要素追加サンプル (2/2)

参考URL

android developers / チュートリアル > Hello, Views > List View

<http://developer.android.com/intl/ja/resources/tutorials/views/hello-listview.html>

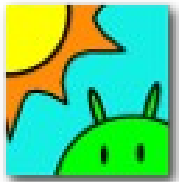
ソフトウェア技術ドキュメントを勝手に翻訳 / チュートリアル? > 2. Hello Views > 2.6 リストビュー

<http://sites.google.com/a/techdoctranslator.com/jp/resources/tutorials/views/hello-listview>

<http://d.hatena.ne.jp/isher/20091009/1255029532>

isherの日記 / 2009-10-09 ListViewについて





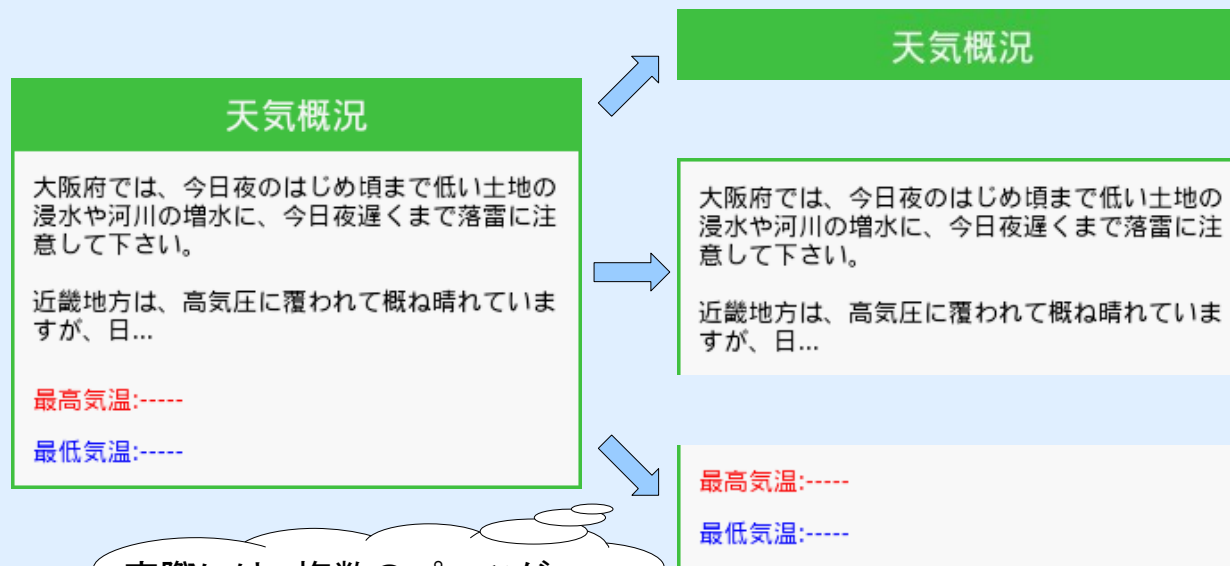
今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

天気概要の枠表示

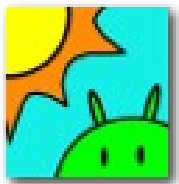
メイン画面は、2重の LinearLayout の入れ子の中心に
Widget を配した矩形を積み重ねて作成しています。

天気概要の緑色の枠は、
外側の LinearLayout に緑色で 2pixel のマージンを持たせ、
境界がないようにする辺(例えば、概況文と気温の接合辺)は、
背景と同じ色に設定することで表現しました。



実際には、複数のパーツが
積み重なっているだけです。





今日の天気アプリを
つくってみました

アプリ実装について

その他

メイン画面のルートViewは、
ScrollView に指定されています。

この指定により、1画面に表示しきれない場合でも、
自動的にスクロールバーが表示されて、
スクロール閲覧可能になっています。



Landscapeへ



Landscape 表示切替で
一度に表示しきれなくなる
場合でも、スクロール
閲覧ができます。





今日の天気アプリを
つくってみました

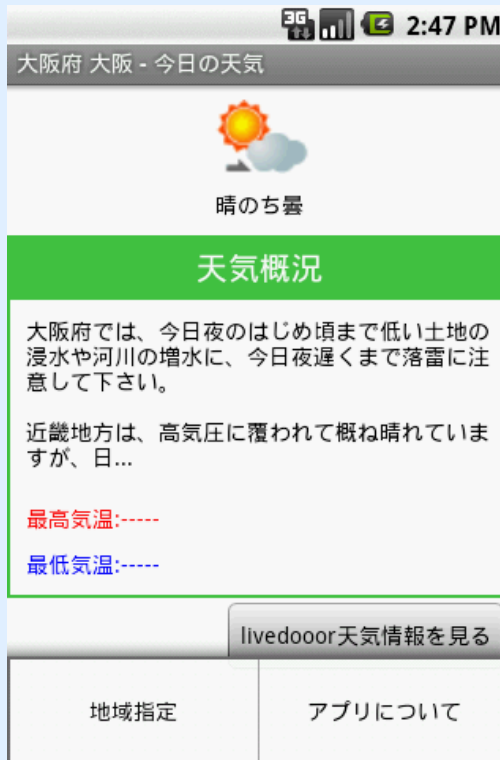
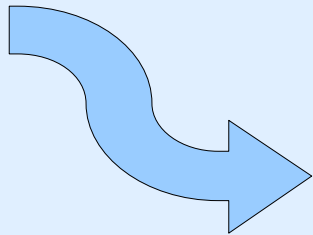
作成アプリについて



アプリで利用した Android の機能

お天気Webサービス
Livedoor Weather Web Service

HttpClient による接続と、
XMLデータ取得
XmlPullParserによる
XML内容解析



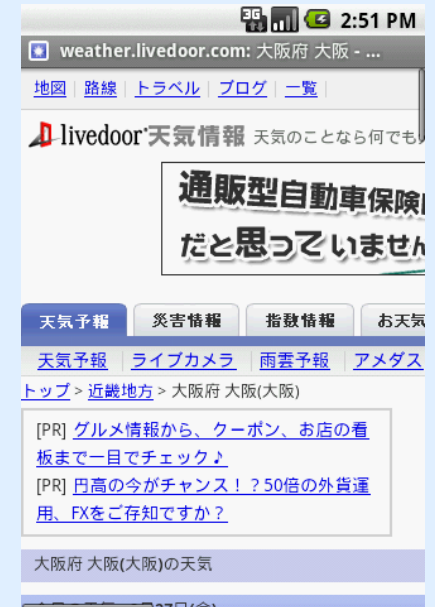
各地の地域情報を
Adapter を利用して
ListView のリストに
追加



地域選択画面

メイン画面

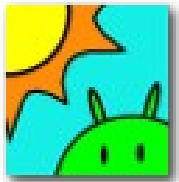
ライフサイクル・メソッドへの実装、サーバ上からの画像データ取得と、ImageView による天気画像表示、Layout の入れ子による枠表示や、Activity でのMenuとDialogの作成



ブラウザ画面

Intent に Action と data を指定した、データ指定つきのアプリケーション連携





今日の天気アプリを
つくってみました

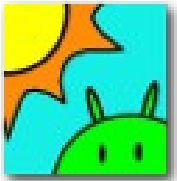
作成アプリについて

今回、積み残したものの

- ・ **ワークスレッドによる、サーバからのデータ取得処理対応**
メイン・スレッドでデータ取得を行っているので、データ取得が長時間となる場合に ANRが発生する恐れがあります。また AsyncTask など、データ取得後の処理をメイン・スレッドから呼び出してもらうようにする対応も必要でしょう。
- ・ **設定データのプリファレンスへの保管対応**
ユーザにより選択された予報地域は、プリファレンスに保管するようにして、再起動時も以前の設定が有効になるようにする必要があるでしょう。
- ・ **見栄えや使い心地を良くするデザインの改良**
現時点の画面デザインは、基本テクニックのみの最低限レベルにとどまっています。

その他にも、未発覚のバグ対応など、
対応が必要なことは、山ほどあるでしょう
時間がないよう... orz

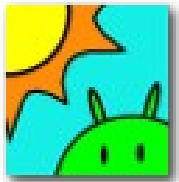




今日の天気アプリを
つくってみました

ご静聴、
ありがとうございました。





今日の天気アプリを
つくってみました

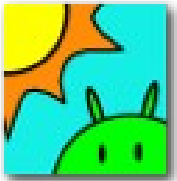
参考資料

「今日の天気」アプリのソース&リソース

以降より、「今日の天気」アプリの
全てのソースとリソースを公開します。

適当に作成したアプリのソースですから、
お勧めできる実装でないので、参考程度に見てくださいね。





今日の天気アプリを つくってみました

Manifest & XML Resource

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <application android:icon="@drawable/otenki_icon"
        android:label="今日の天気">
        <activity android:name=".WeatherInfoActivity"
            android:label="今日の天気">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".CityListActivity"
            android:label="地域情報">
        </activity>
    </application>

    <uses-sdk android:minSdkVersion="4" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET">
    </uses-permission>

</manifest>
```

label 属性に直接文字指定していますが、

一般的に文字リソースは、
android:label="@string/app_name"
のように記述してから、

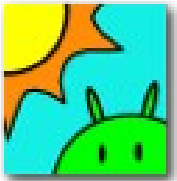
res/value/strings.xml のXMLデータに、
実態を記述した方が良いと思います。

res/layout/city_info.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content">
    <TextView
        android:id="@+id/title"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="2dp"
        android:textSize="20sp"
    />
    <TextView
        android:id="@+id/id"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="2dp"
        android:textSize="15sp"
    />
</LinearLayout>
```

res/layout/city_list.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">
    <ListView
        android:id="@android:id/list"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:cacheColorHint="#000000"
    />
</LinearLayout>
```



今日の天気アプリを
つくってみました

Image Resource

res/drawable-hdpi/otenki_icon.png



72×72

res/drawable-mdpi/otenki_icon.png

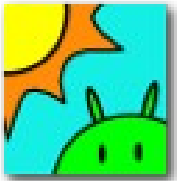


48×48

res/drawable-ldpi/otenki_icon.png



36×36



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ WeatherInfoActivity.java (1/5)

```
package com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo;
```

```
import android.app.Activity;
import android.app.AlertDialog;
import android.app.Dialog;
import android.content.Intent;
import android.graphics.Color;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.Window;
import android.view.View;
import android.view.Gravity;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Button;
import android.widget.ScrollView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.Toast;
import android.widget.TableLayout.LayoutParams;
import android.graphics.drawable.Drawable;
import android.graphics.drawable.BitmapDrawable;
```

```
import android.net.Uri;
import android.util.Xml;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParser;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParserException;
```

```
import java.util.ArrayList;
```

```
import org.json.JSONObject;
import org.json.JSONArray;
import org.json.JSONException;
```

```
import com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo.XMLUtil;
import com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo.XMLUtil.KeyInfo;
import com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo.XMLUtil.KeyValue;
```

```
import android.graphics.drawable.BitmapDrawable;
import android.graphics.drawable.Drawable;
```

```
public class WeatherInfoActivity extends Activity {
    private final Object INSTANCE = this;
    private XMLUtil weatherXML = null;
    private static String city_id = "81"; //天気情報を取得する
                                        //地域のID番号
                                        //(初期値は、大阪市)
    private static final int CITY_ID_CODE = 100; //地域情報のコード
    public static final String CITY_ID_KEY = "city_id"; //地域情報のキー
```

```
/** Called when the activity is first created. */
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
}
```

```
@Override
protected void onResume() {
    super.onResume();
```

```
//画面 View ルート・オブジェクトの設定
ScrollView scrollView = new ScrollView(this);
scrollView.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
setContentView(scrollView);
//
LinearLayout layout = new LinearLayout(this);
layout.setOrientation(LinearLayout.VERTICAL);
scrollView.addView(layout);
```

```
//天気情報の取得
final WeatherData data = getWeatherData();
if(data != null){
    // Toast.makeText(this, "天気予報情報を取得しました",
    // Toast.LENGTH_SHORT).show();
} else {
    Toast.makeText(this, "天気予報情報が取得できませんでした",
    Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```

```
try{
    if(data != null){
        //タイトル設定
        setTitle(data.title.value);
        setTitleColor(Color.rgb(255, 255, 255));
```

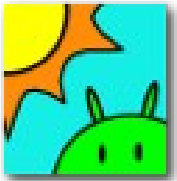
```
//天気画像
ImageView weatherImage = new ImageView(this);
weatherImage.setImageDrawable(
    getImage(data.image_url.value));
weatherImage.setMinimumWidth(
    Integer.parseInt(data.image_width.value)*2);
weatherImage.setMinimumHeight(
    Integer.parseInt(data.image_height.value)*2);
weatherImage.setPadding(10, 10, 10, 5);
setLayoutParametor(weatherImage,
    LayoutParams.WRAP_CONTENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout imageFrame = new LinearLayout(this);
imageFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
imageFrame.setGravity(Gravity.CENTER);
imageFrame.addView(weatherImage);
//
layout.addView(imageFrame);
```

ソースを見て、
Viewオブジェクトの入れ子構造が
判るよう、オブジェクトを直接操作
していますが、

一般的にレイアウトは、
layout リソースにXMLデータで
記述した方が良いと思います。

「今日の天気」アプリ
メイン画面のアクティビティ

ルート View に
ScrollViewを指定しています



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ WeatherInfoActivity.java (2/5)

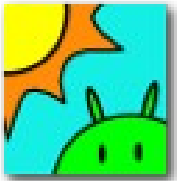
```
//天気キャプション
TextView weatherCaption = new TextView(this);
weatherCaption.setText(data.telop.value);
weatherCaption.setTextColor(Color.rgb(0, 0, 0));
weatherCaption.setPadding(10, 5, 10, 10);
setLayoutParametor(weatherCaption,
    LayoutParams.WRAP_CONTENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout captionFrame = new LinearLayout(this);
captionFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
captionFrame.setGravity(Gravity.CENTER);
captionFrame.addView(weatherCaption);
//
layout.addView(captionFrame);

//天気概況タイトル
TextView descTitle = new TextView(this);
descTitle.setText("天気概況");
descTitle.setTextSize(20.0f);
descTitle.setTextColor(Color.rgb(255, 255, 255));
descTitle.setPadding(5, 5, 5, 5);
descTitle.setBackgroundColor(Color.rgb(64, 192, 64));
setLayoutParametor(descTitle,
    LayoutParams.WRAP_CONTENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout titleFrame = new LinearLayout(this);
titleFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(64, 192, 64));
titleFrame.setPadding(2, 2, 2, 2);
titleFrame.setGravity(Gravity.CENTER);
titleFrame.addView(descTitle);
//
layout.addView(titleFrame);

//天気概況
TextView weatherDesc = new TextView(this);
weatherDesc.setTextColor(Color.rgb(0, 0, 0));
weatherDesc.setText(data.description.value);
weatherDesc.setPadding(10, 10, 10, 10);
weatherDesc.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
setLayoutParametor(weatherDesc,
    LayoutParams.FILL_PARENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout descFrame = new LinearLayout(this);
descFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(64, 192, 64));
descFrame.setPadding(2, 0, 2, 0);
descFrame.setGravity(Gravity.LEFT);
descFrame.addView(weatherDesc);
//
layout.addView(descFrame);
```

```
//最高気温
String maxTemp = data.max_temperature.value;
if(maxTemp == null || "".equals(maxTemp)) {
    maxTemp = "-----";
} else {
    maxTemp = maxTemp + "°C";
}
TextView maxTemper = new TextView(this);
maxTemper.setTextColor(Color.rgb(255, 0, 0));
maxTemper.setText("最高気温:" + maxTemp);
maxTemper.setPadding(10, 10, 10, 5);
maxTemper.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
setLayoutParametor(maxTemper,
    LayoutParams.FILL_PARENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout maxTempFrame = new LinearLayout(this);
maxTempFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(64, 192, 64));
maxTempFrame.setPadding(2, 0, 2, 0);
maxTempFrame.setGravity(Gravity.LEFT);
maxTempFrame.addView(maxTemper);
//
layout.addView(maxTempFrame);

//最低気温
String minTemp = data.min_temperature.value;
if(minTemp == null || "".equals(minTemp)) {
    minTemp = "-----";
} else {
    minTemp = minTemp + "°C";
}
TextView minTemper = new TextView(this);
minTemper.setTextColor(Color.rgb(0, 0, 255));
minTemper.setText("最低気温:" + minTemp);
minTemper.setPadding(10, 5, 10, 10);
minTemper.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
setLayoutParametor(minTemper,
    LayoutParams.FILL_PARENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout minTempFrame = new LinearLayout(this);
minTempFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(64, 192, 64));
minTempFrame.setPadding(2, 0, 2, 2);
minTempFrame.setGravity(Gravity.LEFT);
minTempFrame.addView(minTemper);
//
layout.addView(minTempFrame);
```



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ WeatherInfoActivity.java (3/5)

IntentのActionにViewを、
データにlibedoor天気情報の
htmlサーバアドレスを指定して、
データを指定したアプリ起動を
行っています。

```

//リンク・ボタン生成
Button button = new Button(this);
button.setText("libedoor天気情報を見る");
button.setOnClickListener(
    new View.OnClickListener() {
        public void onClick(View view) {
            Intent intent = new Intent(
                "android.intent.action.VIEW",
                Uri.parse(data.link.value));
            WeatherInfoActivity.this
                startActivity(intent);
        }
    }
);
setLayoutParameter(button,
    LayoutParams.WRAP_CONTENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT);
//
LinearLayout buttonFrame = new LinearLayout(this);
buttonFrame.setBackgroundColor(Color.rgb(255, 255, 255));
buttonFrame.setPadding(2, 2, 2, 2);
buttonFrame.setGravity(Gravity.RIGHT);
buttonFrame.addView(button);
//
layout.addView(buttonFrame);
}
}
catch(Exception e) {
    Toast.makeText(this, "天気予報情報画面の作成に失敗しました",
        Toast.LENGTH_LONG).show();
    Util.log(INSTANCE, "Error " + e.getClass().getSimpleName()
        + " occur." + " message =" + e.getMessage() + "\n");
}
finally{
}
}
}

@Override
protected void onActivityResult(
    int requestCode, int resultCode, Intent data) {

//地域情報画面からの呼出結果を取得する
if(requestCode == CITY_ID_CODE
    && resultCode == Activity.RESULT_OK) {
    if(data.getExtras() != null) {
        city_id = data.getExtras().getString(CITY_ID_KEY);
        //Toast.makeText(getApplicationContext(),
        //    "city_id="+city_id, Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
}
}

```

```

/**
 * View オブジェクトへのレイアウト・パラメータ設定.
 * <p>View オブジェクトにレイアウト・パラメータを設定します.</p>
 * レイアウト幅とレイアウト高は、
 * android.view.ViewGroup.LayoutParams の固定値
 * {FILL_PARENT(またはMATCH_PARENT)か WRAP_CONTENT}を
 * 指定してください
 *
 * @param view レイアウトパラメータを設定する、
 * View オブジェクト
 * @param layout_width レイアウト幅
 * @param layout_height レイアウト高
 */
public void setLayoutParameter(
    View view, int layout_width, int layout_height) {
    view.setLayoutParams(
        new ViewGroup.LayoutParams(layout_width, layout_height));
}

private final int MENU_GROUP_ID_FIRST = 1;
private final int MENU_ITEM_ID_CITY_LIST = 1;
private final int MENU_ITEM_ID_ABOUT = 2;
private final int DIALOG_ID_ABOUT = 2;

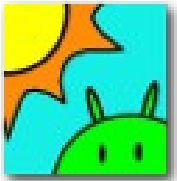
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    super.onCreateOptionsMenu(menu);
    //Menu#add(int groupId, int itemId, int order, int titleRes)
    MenuItem menuItem1 = menu.add(
        MENU_GROUP_ID_FIRST, //メニュー・グループのID
        MENU_ITEM_ID_CITY_LIST, //※NONEは、グループを指定しない
        MENU_ITEM_ID_CITY_LIST, //メニュー・アイテムのID
        Menu.NONE, //※NONEは、アイテムを識別しない
        "地域指定"); //メニュー・アイテムのソート順種別
        //※NONEは、ソート順を指定しない
        //メニュー・アイテムの項目名

    MenuItem menuItem2 = menu.add(
        MENU_GROUP_ID_FIRST, //メニュー・グループのID
        MENU_ITEM_ID_ABOUT, //※NONEは、グループを指定しない
        MENU_ITEM_ID_ABOUT, //メニュー・アイテムのID
        Menu.NONE, //※NONEは、アイテムを識別しない
        "アプリについて"); //メニュー・アイテムのソート順種別
        //※NONEは、ソート順を指定しない
        //メニュー・アイテムの項目名

    return true;
}

```

Activityメニューの作成



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ WeatherInfoActivity.java (4/5)

Activityメニューの
項目選択処理

```

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem menuItem) {
    super.onOptionsItemSelected(menuItem);
    switch(menuItem.getItemId()) {
        case MENU_ITEM_ID_CITY_LIST :
            //地域情報画面に遷移させます (結果を返却させる画面呼出)
            Intent intent = new Intent(
                WeatherInfoActivity.this, CityListActivity.class);
            WeatherInfoActivity.this
                .startActivityForResult(intent, CITY_ID_CODE);
            break;
        case MENU_ITEM_ID_ABOUT :
            showDialog(DIALOG_ID_ABOUT);
            break;
        default:
            break;
    }
    return true;
}

```

Activity ダイアログの作成

天気情報ウェブサービスから
天気情報のXMLデータ取得と、
取得XMLデータの解析処理

```

@Override
protected Dialog onCreateDialog(int id) {
    Dialog dialog = null;
    switch(id) {
        case DIALOG_ID_ABOUT :
            dialog = new AlertDialog.Builder(this)
                .setTitle("アプリについて")
                .setIcon(R.drawable.otenki_icon)
                .setMessage(
                    "天気情報は、livedoor様のWeather Hacks を利用させてもらっています。")
                .create();
            break;
        default:
            break;
    }
    return dialog;
}

```

天気情報のXMLユーティリティ・オブジェクトを生成し、
天気情報用のXMLデータ構造を設定するために、
特定ID番号とキー名に対応させるタグ構成を指定した、
キー情報(KeyInfo)を順次追加しています。

```

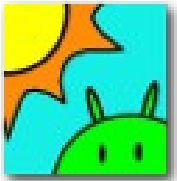
public Drawable getImage(String url) {
    HttpUtil http = new HttpUtil();
    Drawable drawable = null;
    try{
        http.openHttpConnection(url);
        drawable = new BitmapDrawable(http.openHttpInputStream())
            .mutate();
    }
    catch(Exception e){
        Util.log(INSTANCE, "Image get failed.");
    }
    finally{
        http.closeHttpInputStream();
        http.closeHttpConnection();
    }
    return drawable;
}

public WeatherData getWeatherData() {
    WeatherData data = null;
    HttpUtil http = new HttpUtil();
    String FORECAST_WEATHER_URI = //Livedoor お天気Webサービス
        "http://weather.livedoor.com/forecast/webservice/rest/v1?city=" + city_id
        + "&day=today";

    try{
        if(weatherXML == null){
            weatherXML = new XMLUtil();
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                1, "タイトル", new String[]{"lwws", "title"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                2, "リンク", new String[]{"lwws", "link"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                3, "予報発表時刻", new String[]{"lwws", "publictime"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                4, "天気", new String[]{"lwws", "telop"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                5, "天気概況", new String[]{"lwws", "description"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                6, "天気画像URL", new String[]{"lwws", "image", "url"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                7, "天気画像幅", new String[]{"lwws", "image", "width"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                8, "天気画像高", new String[]{"lwws", "image", "height"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                9, "最高気温", new String[]{"lwws", "temperature", "max", "celsius"}));
            weatherXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(
                10, "最低気温", new String[]{"lwws", "temperature", "min", "celsius"}));
        }
    }
}

```

パラメータをURIに直接記述しないで、
android.net.Uri.Builder を利用して、
URI を生成したほうが良いでしょう。



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ WeatherInfoActivity.java (5/5)

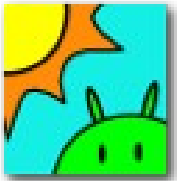
```
XmlPullParser parser = Xml.newPullParser();
http.openConnection(FORECAST_WEATHER_URI);
parser.setInput(http.openHttpInputStreamReader());
weatherXML.setParser(parser);
while(!weatherXML.parse()){
    for(XMLUtil.KeyValue keyValue : weatherXML.getKeyValues()){
        if(data == null) data = new WeatherData();
        int keyId = keyValue.key.ID_NUM;
        switch(keyId){
case 1: data.title = keyValue; break;
case 2: data.link = keyValue; break;
case 3: data.publictime = keyValue; break;
case 4: data.telop = keyValue; break;
case 5: String desc = keyValue.value.replaceFirst("¥¥.¥¥.¥¥.*$", "...");
        data.description = XMLUtil.createKeyValue(keyValue.key, desc);
        break;
case 6: data.image_url = keyValue; break;
case 7: data.image_width = keyValue; break;
case 8: data.image_height = keyValue; break;
case 9: data.max_temperature = keyValue; break;
case 10: data.min_temperature = keyValue; break;
default: break;
        }
    }
}
Util.log(INSTANCE, "XML get success.");
}
catch(Exception e){
    Util.log(INSTANCE, "XML get failed. (" + e.getMessage() +")");
}
finally{
    http.closeHttpInputStreamReader();
    http.closeHttpConnection();
}
return data;
}
```

```
class WeatherData {
    private KeyValue init = XMLUtil.createKeyValue(
        XMLUtil.createKeyInfo(0, "", null),
        ""); //初期値
    public KeyValue title = init; //大阪府 大阪-今日の天気
    public KeyValue link = init; //livedoor 天気情報のURL
    public KeyValue publictime = init; //予報発表時刻
    public KeyValue telop = init; //天気
    public KeyValue description = init; //天気概況文
    public KeyValue image_url = init; //天気画像 URL
    public KeyValue image_width = init; //天気画像 幅
    public KeyValue image_height = init; //天気画像 高
    public KeyValue max_temperature = init; //最高気温 (celsius)
    public KeyValue min_temperature = init; //最低気温 (celsius)
}
```

天気情報データ・保管用クラス

天気情報用のXMLデータ構造が設定済みなので、XMLユーティリティ・オブジェクトのparseメソッドを用いれば、解析タグ構成が、設定済のキー情報(KeyInfo)に合致していた場合、そのKeyValueオブジェクト(のリスト)が取得できます。

KeyValueが取得できれば、ID番号も取得できるので、switch文で、各特定ID番号(キー)用の対応を行っています。



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ CityListActivity.java (1/2)

```
package com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo;
```

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.content.Intent;
import android.view.View;
import android.app.ListActivity;
import android.widget.ListView;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.SimpleAdapter;
```

```
import android.widget.Toast;
```

```
import android.util.Xml;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParser;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParserException;
```

```
import java.util.List;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
```

```
import com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo.XMLUtil;
import com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo.XMLUtil.KeyInfo;
import com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo.XMLUtil.KeyValue;
```

```
public class CityListActivity extends ListActivity {
    private final Object INSTANCE = this;
```

```
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        /** Called when the activity is first created. */
        @Override
        public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
            //画面 View ルート・オブジェクトの設定
            setContentView(R.layout.city_list);
```

```
            //地域情報の取得
            final ArrayList<CityData> cityDataList = getCityData();
            if(cityDataList.size() != 0) {
                // Toast.makeText(this, "地域情報を取得しました",
                // Toast.LENGTH_SHORT).show();
            } else {
                Toast.makeText(this, "地域情報が取得できませんでした",
                Toast.LENGTH_LONG).show();
                finish();
                Return;
            }
        }
```

SimpleAdapter を利用して、
ListView に取得地域情報の
リストを追加させます。

「今日の天気」アプリ
地域選択画面のアクティビティ

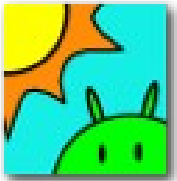
```
        //SimpleAdapter に適用させる、
        //ListView に追加する子要素情報のリストを生成
        //(※) 取得した地域情報から、
        // 地域名 title と 地域識別番号 id というキー名をもつ
        // 子要素のリストを生成しています。
        final List<HashMap<String, String>>
        cityList = new ArrayList<HashMap<String, String>>();
        for(CityData data : cityDataList) {
            HashMap<String, String> map = new HashMap<String, String>();
            map.put("title", data.title.value);
            map.put("id", data.id.value);
            cityList.add(map);
        }
```

```
        //SimpleAdapter オブジェクトに、
        //子要素情報のリストと子要素構成の情報を設定
        //(※) 子要素構成は、title と id というキー名を持つことと、
        // 子要素構成のレイアウト情報(layoutリソースのcity_info.xml)
        // の参照先および、
        // 子要素の title と id のリソース情報を指定しています。、
        SimpleAdapter adapter = new SimpleAdapter(this,
            cityList, R.layout.city_info,
            new String[]{"title", "id"},
            new int[]{R.id.title, R.id.id});
```

```
        //ListView の Adapter に、SimpleAdapter オブジェクトを設定
        ListView list = (ListView) findViewById(android.R.id.list);
        list.setAdapter(adapter);
```

```
        //ListView の子要素選択時のイベントを設定
        list.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view,
                int position, long id) {
                //ListView でクリックされた子要素の位置を示す、
                //引数 position の数値は、
                //SimpleAdapter で指定したリスト(cityList)の
                //要素番号に相当するので、
                //cityList から、どの地域の id が選択されたのかを
                //取得しています。
                String city_id = cityList.get(position).get("id");

                if(city_id != null && !"".equals(city_id)) {
                    //取得結果を呼出元に返却します。
                    Intent resultIntent = new Intent();
                    resultIntent.putExtra(
                        WeatherInfoActivity.CITY_ID_KEY, city_id);
                    setResult(Activity.RESULT_OK, resultIntent);
                    finish();
                }
            }
        });
    }
```



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ CityListActivity.java (2/2)

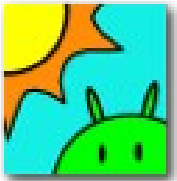
```
public ArrayList<CityData> getCityData() {
    ArrayList<CityData> citydataList = new ArrayList<CityData>();
    String FORECUST_MAP_URI = //一次細分区定義表-livedoor 天気情報
    "http://weather.livedoor.com/forecast/rss/forecastmap.xml";
    HttpUtil http = new HttpUtil();
    try{
        XMLUtil cityXML = null;
        if(cityXML == null){
            cityXML = new XMLUtil();
        }
        cityXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(1, "地方",
        new String[]{"rss", "channel", "source", "area"}, "title"));
        cityXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(2, "都道府県",
        new String[]{"rss", "channel", "source", "area", "pref"}, "title"));
        cityXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(3, "市町村",
        new String[]{"rss", "channel", "source", "area", "pref", "city"}, "title"));
        cityXML.addKeyInfo(XMLUtil.createKeyInfo(4, "市町村 ID",
        new String[]{"rss", "channel", "source", "area", "pref", "city"}, "id"));
    }

    XmlPullParser parser = Xml.newPullParser();
    http.openConnection(FORECUST_MAP_URI);
    parser.setInput(http.openHttpInputStreamReader());
    cityXML.setParser(parser);
    while(!cityXML.parse()){
        CityData data = new CityData();
        for(XMLUtil.KeyValue keyValue: cityXML.getKeyValues()){
            int keyId = keyValue.key.ID_NUM;
            switch(keyId){
                case 1: data.title = keyValue; citydataList.add(data); break;
                case 2: data.title = keyValue; citydataList.add(data); break;
                case 3: data.title = keyValue; citydataList.add(data); break;
                case 4: data.id = keyValue; break;
                default: break;
            }
        }
        Util.log(INSTANCE, "XML get success.");
    }
    catch(Exception e){
        Util.log(INSTANCE, "XML MAP get failed. (" +
        e.getMessage() +")");
    }
    finally{
        http.closeHttpInputStreamReader();
        http.closeHttpConnection();
    }
    return citydataList;
}
```

```
class CityData {
    private KeyValue init = XMLUtil.createKeyValue(
        XMLUtil.createKeyInfo(0, "", null, ""),
        ""); //初期値
    public KeyValue title = init; //地域名称
    public KeyValue id = init; //地域 ID 番号
    // (※) 地域区分が市町村時のみ
}
}
```

地域情報データ・保管用クラス

地域情報ウェブサービスから
地域情報のXMLデータ取得と、
取得XMLデータの解析処理



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ XMLUtil.java (1/4)

```
package com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo;

import java.io.IOException;
import android.util.Xml;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParser;
import org.xmlpull.v1.XmlPullParserException;
import java.util.ArrayList;

public class XMLUtil {
    private final Object INSTANCE = this;
    private static final XMLUtil DEFAULT = new XMLUtil();
    private XmlPullParser parser;
    private ArrayList<KeyValue> currKeyValues;
    private final int MAX_DEPTH = 20;
    private String[] tagName = new String[MAX_DEPTH];
    private ArrayList<KeyInfo> keyInfoList;

    public XMLUtil() {
        this.keyInfoList = new ArrayList<KeyInfo>();
    }

    public static KeyInfo createKeyInfo(
        int id, String desc, String[] tag) {
        return DEFAULT.new KeyInfo(id, desc, tag);
    }

    public static KeyInfo createKeyInfo(
        int id, String desc, String[] tag, String attr) {
        return DEFAULT.new KeyInfo(id, desc, tag, attr);
    }

    public static KeyValue createKeyValue(
        KeyInfo keyInfo, String value) {
        return DEFAULT.new KeyValue(keyInfo, value);
    }

    public void addKeyInfo(KeyInfo keyInfo) {
        keyInfoList.add(keyInfo);
    }

    public void setParser(XmlPullParser parser) {
        this.parser = parser;
    }
}
```

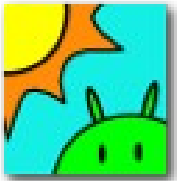
```
public boolean parse() throws IOException, XmlPullParserException {
    // (※) XmlPullParser#next() メソッドは、
    // 1項目を解析するたびに、
    // 当該項目の親項目からの全構造のタイプの出力を繰り返します。
    // 例: <tag1><tag2>text</tag2></tag1>のテキスト解析時は、
    // [tag1], [tag1, tag2], [tag1, tag2, text]... というような
    // タイプ出力となります。
    int type = parser.next();
    boolean isEnd = false;
    currKeyValues = new ArrayList<KeyValue>();
    switch (type) {
        case XmlPullParser.START_DOCUMENT:
            break;
        case XmlPullParser.START_TAG:
            tagName[parser.getDepth()-1] = parser.getName();
            currKeyValues = getKeyValues(false);
            break;
        case XmlPullParser.TEXT:
            currKeyValues = getKeyValues(true);
            break;
        case XmlPullParser.END_TAG:
            break;
        case XmlPullParser.END_DOCUMENT:
            isEnd = true;
            break;
        default:
            break;
    }
    return isEnd;
}

public ArrayList<KeyValue> getKeyValues() {
    return currKeyValues;
}
```

当該XML解析用ユーティリティクラスは、
XmlPullParser が、XMLデータを走査して
要素や属性を返すだけの仕組みであるため、

指定された要素構成に合致する場合のみ
簡易に対処できるよう、ID番号を伴った
テキストあるいは、指定属性名の内容を
Key, Value 形式で取得できるようにして、

XMLの要素構成ごとに、独自実装を記述
する手間を軽減する目的のクラスです。



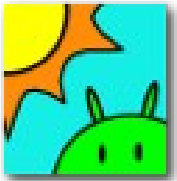
今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ XMLUtil.java (2/4)

```
/**
 * キー値取得.
 * 現在解析中のタグ構成(属性名含)が、
 * 設定済みのキー情報と合致している場合、
 * そのキー情報と値(のリスト)を返します。
 * @param isText テキスト値取得フラグ
 * (※)テキスト値を取得する場合 true、
 *     属性値を取得する場合 false
 * @return キー情報と値がペアになったオブジェクトのリストを返す。
 * (※)対応するキー情報(タグ構成)が存在しない場合、
 *     要素数が0のリストを返します。
 *     キー情報が存在する場合の要素数は、
 *     テキスト値なら1、属性値なら1以上となります。
 */
private ArrayList<KeyValue> getKeyValues(boolean isText) {
    ArrayList<KeyValue> keyValueList = new ArrayList<KeyValue>();
    for (KeyInfo key: keyInfoList) {
        if (parser.getDepth() != key.TAG_NAME.length) continue;
        for (int index1 = key.TAG_NAME.length-1; index1 >= 0;
             index1--) {
            if (!key.TAG_NAME[index1].equals(tagName[index1])) break;
            if (index1 == 0) {
                if (isText && key.ATTRIBUTE_NAME == null) {
                    Util.log(INSTANCE, tagName[parser.getDepth()-1]
                        + "=" + parser.getText());
                    keyValueList.add(
                        new KeyValue(key, parser.getText()));
                    return keyValueList;
                }
                for (int index2 = parser.getAttributeCount()-1;
                     index2 >= 0; index2--) {
                    if (key.ATTRIBUTE_NAME.equals(
                        parser.getAttributeName(index2))) {
                        Util.log(INSTANCE, key.ATTRIBUTE_NAME + "="
                            + parser.getAttributeValue(index2));
                        keyValueList.add(new KeyValue(
                            key, parser.getAttributeValue(index2)));
                    }
                }
            }
        }
    }
    return keyValueList;
}
```

```
class KeyInfo {
    /** ID番号 */ public final int    ID_NUM;
    /** キー説明 */ public final String KEY_DESC;
    /** タグ構成 */ public final String[] TAG_NAME;
    /** 属性名 */ public final String ATTRIBUTE_NAME;
    public KeyInfo(int id, String desc, String[] tag, String attr) {
        //属性を取得する場合のコンストラクタ
        ID_NUM      = id;
        KEY_DESC    = desc;
        TAG_NAME    = tag;
        ATTRIBUTE_NAME = attr;
    }
    public KeyInfo(int id, String desc, String[] tag) {
        //テキストを取得する場合のコンストラクタ
        ID_NUM      = id;
        KEY_DESC    = desc;
        TAG_NAME    = tag;
        ATTRIBUTE_NAME = null;
    }
}

class KeyValue {
    /** キー情報 */ public final KeyInfo key;
    /** 値 */ public final String value;
    public KeyValue(KeyInfo key, String value) {
        this.key = key;
        this.value = value;
    }
}
```



今日の天気アプリを つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ HttpUtil.java (1/1)

```
package com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo;

import org.apache.http.HttpResponse;
import org.apache.http.client.methods.HttpGet;
import org.apache.http.impl.client.DefaultHttpClient;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;

public class HttpUtil {
    private final Object INSTANCE = this;
    private DefaultHttpClient httpClient = null;
    private HttpGet httpGet = null;
    private HttpResponse httpResponse = null;
    private InputStream httpInputStream = null;
    private InputStreamReader httpInputStreamReader = null;

    public HttpUtil() {
        httpClient = null;
        httpGet = null;
        httpResponse = null;
        httpInputStream = null;
        httpInputStreamReader = null;
    }

    public void openHttpConnection(String url) {
        try{
            httpClient = new DefaultHttpClient();
            httpGet = new HttpGet(url);
            httpResponse = httpClient.execute(httpGet);
        }
        catch(Exception e){
            Util.log(INSTANCE, "InputStream get failed.");
            closeHttpConnection();
        }
    }

    public void closeHttpConnection() {
        try{
            if(httpGet != null) httpGet.abort();
            if(httpClient != null) httpClient.getConnectionManager()
                .shutdown();
        }
        catch(Exception e){
            Util.log(INSTANCE, "HttpConnection close failed.");
        }
        httpResponse = null;
        httpGet = null;
        httpClient = null;
    }
}
```

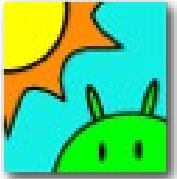
HttpClient を利用して、
指定された URI からの
InputStream を取得する
ユーティリティクラス

```
public InputStream openHttpInputStream() {
    try{
        httpInputStream = httpResponse.getEntity().getContent();
    }
    catch(Exception e){
        Util.log(INSTANCE, "InputStream open failed.");
        closeHttpInputStream();
    }
    return httpInputStream;
}

public void closeHttpInputStream() {
    try{
        if(httpInputStream != null) httpInputStream.close();
    }
    catch(Exception e){
        Util.log(INSTANCE, "InputStream close failed.");
    }
    httpInputStream = null;
}

public InputStreamReader openHttpInputStreamReader() {
    try{
        openHttpInputStream();
        httpInputStreamReader = new InputStreamReader(httpInputStream);
    }
    catch(Exception e){
        Util.log(INSTANCE, "InputStreamReader open failed.");
        closeHttpInputStreamReader();
    }
    return httpInputStreamReader;
}

public void closeHttpInputStreamReader() {
    try{
        if(httpInputStreamReader != null) httpInputStreamReader.close();
    }
    catch(Exception e){
        Util.log(INSTANCE, "InputStreamReader close failed.");
    }
    closeHttpInputStream();
    httpInputStreamReader = null;
}
}
```



今日の天気アプリを
つくってみました

src/com/cch_lab/android/sample/tinyweatherinfo/ Util.java (1/1)

```
package com.cch_lab.android.sample.tinyweatherinfo;

import android.util.Log;

public class Util {
    private static final String MAJOUR_TAG = "TinyWeather";
    public static void log(Object obj, String message) {
        Log.d(MAJOUR_TAG+":"+obj.getClass().getSimpleName(), message);
    }
}
```

ログ出力を行うだけの
ユーティリティ・メソッド