

OpenGL事始め

自己紹介

- 携帯のアプリ、WEBページ等を作っています。
- 最近ではFlash(Action Script)も。
- OpenGLを(ちゃんと)勉強し始めたのは、
ここ数ヶ月ほど・・・(突っ込み大歓迎です)。

OpenGL(ES)とは？

- 2D/3Dグラフィックス用のAPI
- ハードウェアに依存しない(Windows, Mac OS X, Linux・・・)
- OpenGL ES(OpenGL for Embedded Systems)は、
組込機器向けに必要な機能以外削ったもの

Androidで使えるの？

- OpenGL ESの1.0(と1.1の一部)が対応
- 詳しくはこちら(http://www.android-group.jp/index.php?plugin=attach&refer=%CA%D9%B6%AF%B2%F1%2F2008%C7%AF12%B7%EE%A4%CE%A5%A4%A5%D9%A5%F3%A5%C8&openfile=JAG20081215_ktaka.pdf)
- ドキュメントなんとかしてください > Googleさん !
(<http://developer.android.com/guide/topics/graphics/opengl.html>)

サンプルを作ってみました(ほとんどコピー)

- <http://code.google.com/p/android-gl/downloads/list>

よりDLしたプログラムを使用しています。

- 今回のセミナーのページ

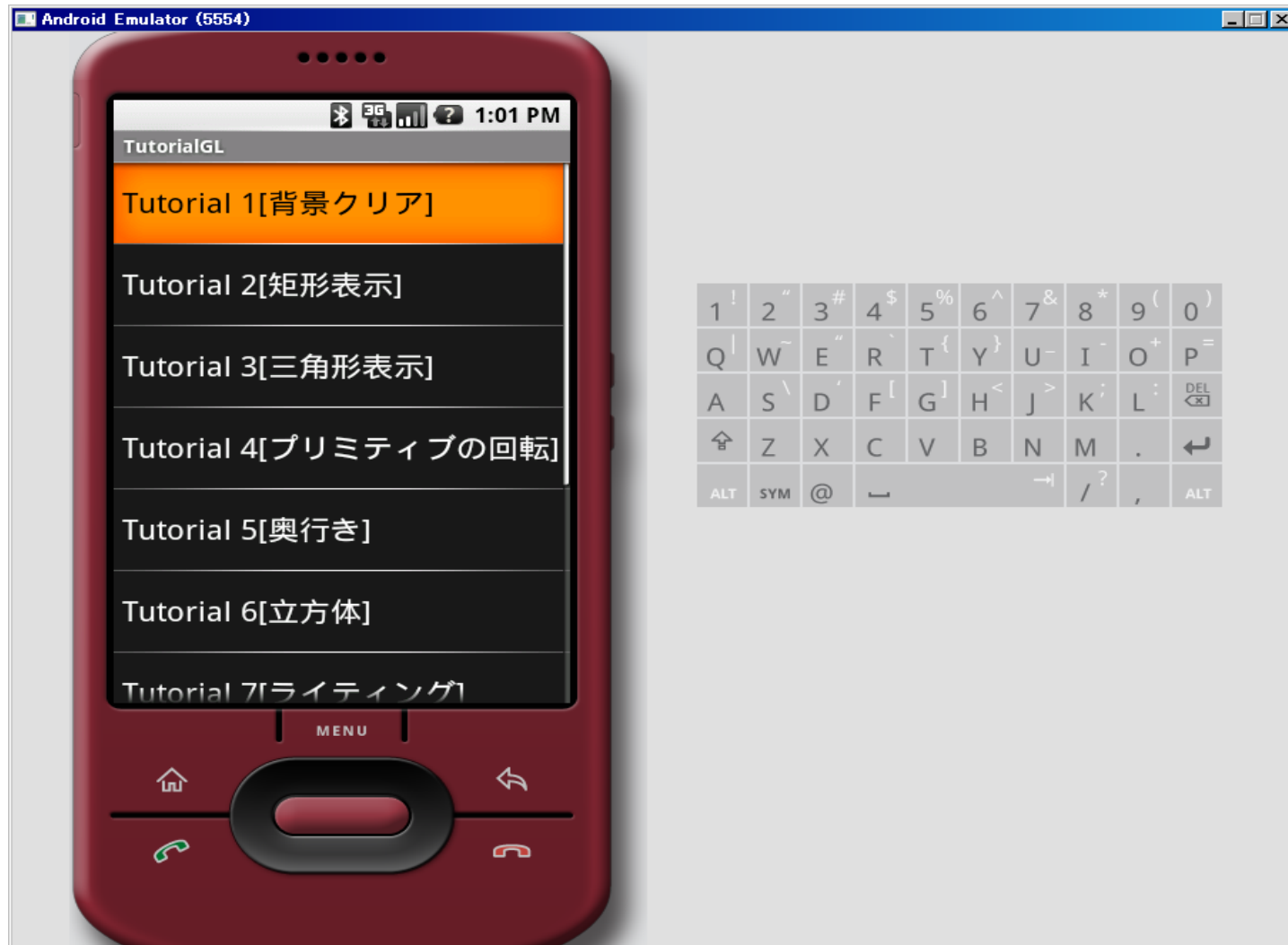
(<http://android.siprop.org/index.php?%A5%EF%A1%BC%A5%AD%A5%F3%A5%B0%A5%B0%A5%EB%A1%BC%A5%D7%2F%B4%D8%C0%BE%BB%D9%C9%F4%2F%C2%E82%B2%F3%A5%CF%A5%F3%A5%BA%A5%AA%A5%F3%A5%BB%A5%DF%A5%CA%A1%BCin%C2%E7%BA%E5>)に、

「**TutorialGL.zip**」という名前でアップしています。

- 色々いじってみてください。

簡単なデモ

実際に動かしてみます！



今後・・・

- SoftBankが2009年の春発売の端末で、OpenGL ESを利用した「リアル3Dゲーム」を発表 (<http://game.watch.impress.co.jp/docs/20090129/sbm.htm>)
- 3キャリア(DoCoMo, KDDI, SoftBank)でOpenGL(ES)が利用可能に。
- Androidは修正が入るはず・・・
- リッチコンテンツ開発者は必須

おわり

OpenGL(ES)始めませんか？