

Androidで

もっとサービスしよう！

日本Androidの会

3月28日 大阪セミナー -

有山圭二(有限会社シリーズ)





# 目次

- 前回の要旨
- ハンズオン
  - プロジェクトの準備(ダウンロード)
  - AIDLによるインターフェースの定義と実装
  - Service側の実装
    - AIDLで定義されたインターフェースの実装
    - バインドされた際の動作を実装
  - Activity側の実装
    - Serviceにバインドするコードを追加
    - ボタンイベントの処理を実装
- まとめ
- 参考

# 前回の要旨

- Serviceは、それ自身は画面を持たず、バックグラウンドで動作をします。
- 一度起動したサービスをユーザーが操作する必要がある場合、アクティビティから既存のサービスにバインドして、予め定義したインターフェースを介して行います。



# ハンズオン



# プロジェクトの準備

- プロジェクトをダウンロード
  - 「日本Androidの会」のサイトより  
<http://www.android-group.jp/>
- Eclipseでインポート



# 概要

- 簡単なHTTPサーバ(作りかけ)
  - 外部からブラウザで接続
- アプリケーションを起動
- adbで、ポートの転送を設定  
(エミュレータの場合)  
`# adb forward tcp:8888 tcp:12700`
- <http://localhost:8888/dummy.txt>にアクセス





このファイルが表示されれば成功です。

完了

# サービスを操作したい

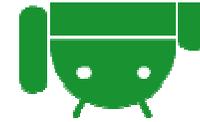
- 画面を持つActivityから、サーバー機能を止めたり、動かしたりしてみる。
  - `startServer()`      サーバーを起動する
  - `stopServer()`      サーバーを停止する



# Aidlファイルを追加する

- パッケージ ”jp.co.c\_lis.ccl.http\_server” に  
IHttpServerService.aidl を新規で作成する
  - 通常のテキストファイルとして作成する。





## IHttpServerService.aidlの内容

```
// Include your fully-qualified package statement.
package jp.co.c_lis.ccl.http_server;

// Declare the interface.
interface IHttpServerService {

    boolean startServer();
    boolean stopServer();

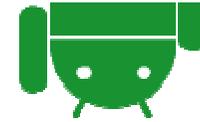
}
```

- 書き終えて、保存したら、一度プロジェクトをビルドする。
- エラーが無ければ、IHttpServerService.javaが自動で生成される。

# サービス側の実装

- AIDLで定義されたインターフェースの実装
- バインドされた際の振る舞いを実装





## 追加するコード    HttpServerService

```
/**
 * サービスへ接続したActivityからの操作を受け取る
 * バインディングインターフェース
 */
private class ServiceBinder extends IHttpServerService.Stub {
    /**
     * (non-Javadoc)
     * @see jp.co.c_lis.ccl.http_server.IHttpServerService#startServer()
     */
    @Override
    public boolean startServer() throws RemoteException {
        Toast.makeText(HttpServerService.this, "startServer", Toast.LENGTH_SHORT).show();

        // サーバーを開始
        return start();
    }
    /**
     * (non-Javadoc)
     * @see jp.co.c_lis.ccl.http_server.IHttpServerService#stopServer()
     */
    @Override
    public boolean stopServer() throws RemoteException {
        Toast.makeText(HttpServerService.this, "stopServer", Toast.LENGTH_SHORT).show();

        // サーバーを停止
        return stop();
    }
}
```



## 追加するコード2    HttpServerService

```
/*
 * (non-Javadoc)
 * @see android.app.Service#onBind(android.content.Intent)
 */
@Override
public IBinder onBind(Intent intent) {

    IBinder result = null;

    final String action = intent.getAction();

    if(action.equals(HttpServerService.class.getName())) {
        result = new ServiceBinder();
    }

    return result;
}
```

# Activity側の実装

- サービスへのバインド
- ボタンイベントの実装





## 変更するコード MainActivity

```
// サービスにバインドするインターフェース
private IHttpServerService _IHttpServerServiceBind = null;
private final ServiceConnection _serviceConnection = new ServiceConnection() {
    /*
     * (non-Javadoc)
     * @see android.content.ServiceConnection#onServiceConnected(android.content.ComponentName,
     * android.os.IBinder)
     */
    @Override
    public void onServiceConnected(ComponentName arg0, IBinder arg1) {
        _IHttpServerServiceBind = IHttpServerService.Stub.asInterface(arg1);
    }

    /*
     * (non-Javadoc)
     * @see android.content.ServiceConnection#onServiceDisconnected(android.content.ComponentName)
     */
    @Override
    public void onServiceDisconnected(ComponentName arg0) {
    }
};
```



## 変更するコード2 MainActivity

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // 中略
    //
    // サービスの開始 – コメントアウトしてもしなくても良い
    //Intent intent = new Intent(this, HttpServerService.class);
    //this.startService(intent);

    // サービスへバインド、
    // サービスが起動していなければ起動する
    boolean serviceBindFlg = bindService(new Intent(HttpServerService.class.getName()),
        _serviceConnection, Context.BIND_AUTO_CREATE);

    if(serviceBindFlg == false) {
        Toast.makeText(this, "Cannot bind Service.", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }

    //
    // 後略
}
}
```



## 変更するコード2 MainActivity

```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // 中略
    //
    // サービスの開始 – コメントアウトしてもしなくても良い
    //Intent intent = new Intent(this, HttpServerService.class);
    //this.startService(intent);

    // サービスへバインド、
    // サービスが起動していなければ起動する
    boolean serviceBindFlg = bindService(new Intent(HttpServerService.class.getName()),
        _serviceConnection, Context.BIND_AUTO_CREATE);

    if(serviceBindFlg == false) {
        Toast.makeText(this, "Cannot bind Service.", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
    //
    // 後略
}
```



## 変更するコード3 MainActivity

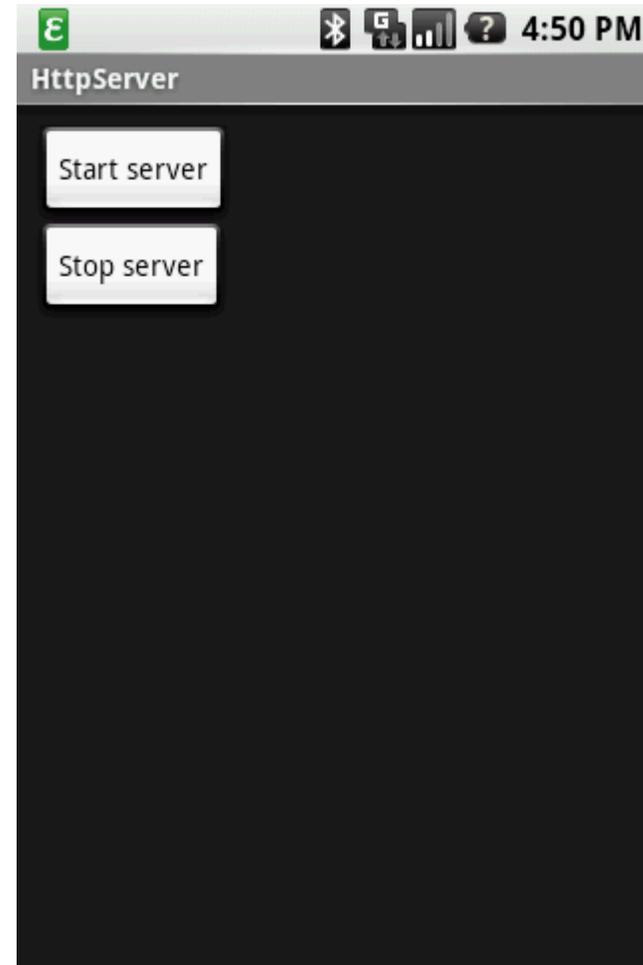
```
@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    // 中略
    // StartServerボタン
    _mBtnStartServer.setOnClickListener(new OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            try {
                _IHttpServerServiceBind.startServer();
            } catch (RemoteException e) {
            }
        }
    });

    // StopServerボタン
    _mBtnStopServer.setOnClickListener(new OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View arg0) {
            try {
                _IHttpServerServiceBind.stopServer();
            } catch (RemoteException e) {
            }
        }
    });
};

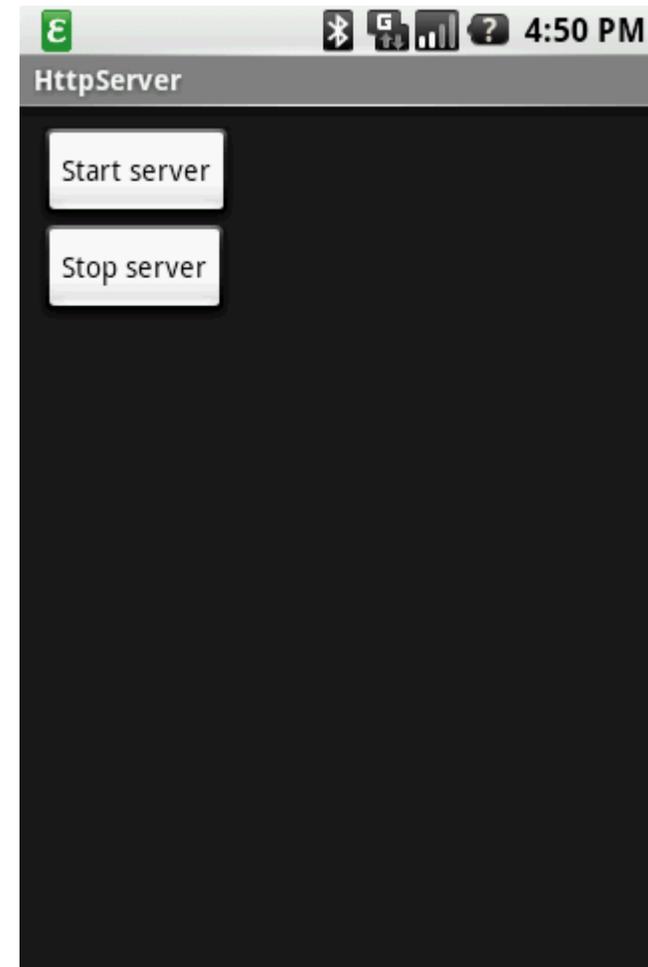
//
// 後略
```

# エミュレーターでアプリを起動

- Start serverボタンを押すと、“startServer”と、表示されます。
- Start serverボタンを押すと、“stopServer”と、表示され、サーバー機能が停止します。

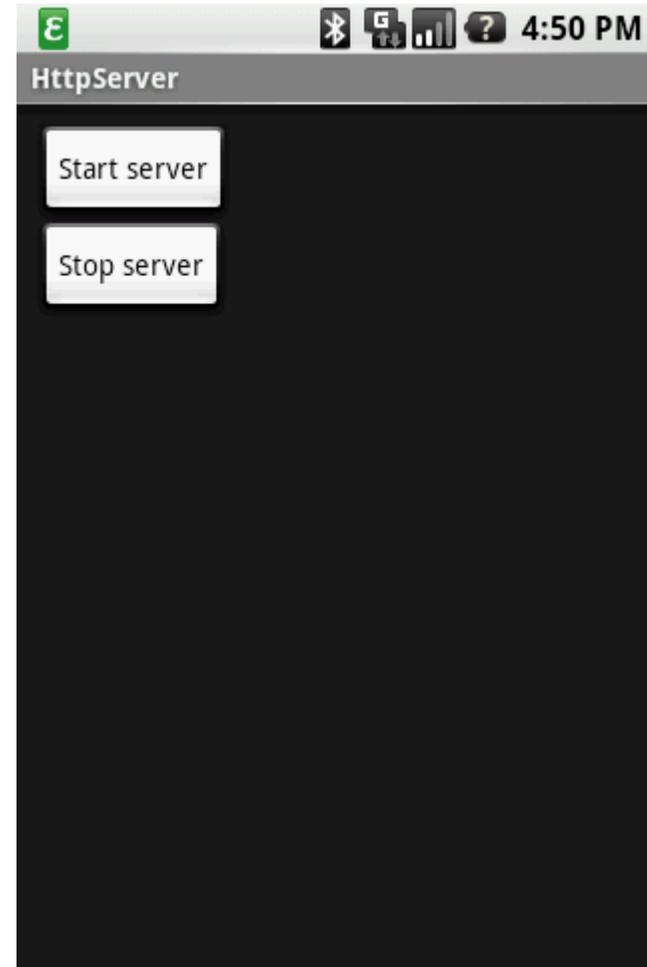


- サーバーをストップした後は、ブラウザでアクセスしてもコンテンツは表示されません。





- もう一度”Start server”  
ボタンを押すと、再び  
接続できるようになります。  
す。



# まとめ

- サービスとはシステムに常駐して、継続的な処理を行う際に利用されます。
- サービスは、AIDLでインターフェースを定義して、それを実装する事により、外部から操作する事が出来ます。



# 参考

- Android SDK  
<http://developer.android.com/>
- Android: Service : 小山 圭氏 発表資料

