



**Titanium Mobileと
Lanica Platino™ で
さくっとゲーム開発**

これから話す内容

- ・アプリの紹介ではありません
- ・スマートフォン向け2Dゲームエンジンの話をします
- ・前提知識とか
たぶんそんなに必要ありません

自己紹介

- ・名前：井口 恒太 (いぐち こうた)
- ・Architect & Co-founder of Lanica, Inc.
- ・Twitter: @infosia

自己紹介(続き)

- ・Java, C#, C++, PHP などモバイル/PC 問わず、基本何でもやるプログラマ
- ・2010年、Android 2.3 の発表を機にゲームエンジンの開発を始める



Android 2.3 でゲーム関連の機能が強化されて、
携帯ゲームの時代が来る！って当時は思ったので...
実際 Xperia PLAY とか意欲的な端末もありましたよね...

今まで作ってきたもの

- ・ e3roid (2010/10 公開)
Android 専用、物理エンジン対応など
- ・ emo-framework (2011/07 公開)
Android/iOS 両対応、スクリプト言語で書く
- ・ QuickTiGame2d (2012/01 公開)
Android/iOS 両対応、Titanium Mobile で動く

Titanium Mobile

+

ゲーム

Titanium Mobile

?

Titanium Mobile

- ・ JavaScript でネイティブアプリケーションを書ける

- ・ マルチプラットフォーム対応、プラットフォーム間でコードの再利用ができる

- ・ 拡張モジュールで機能の追加ができる。自分で作って売ることにもできる

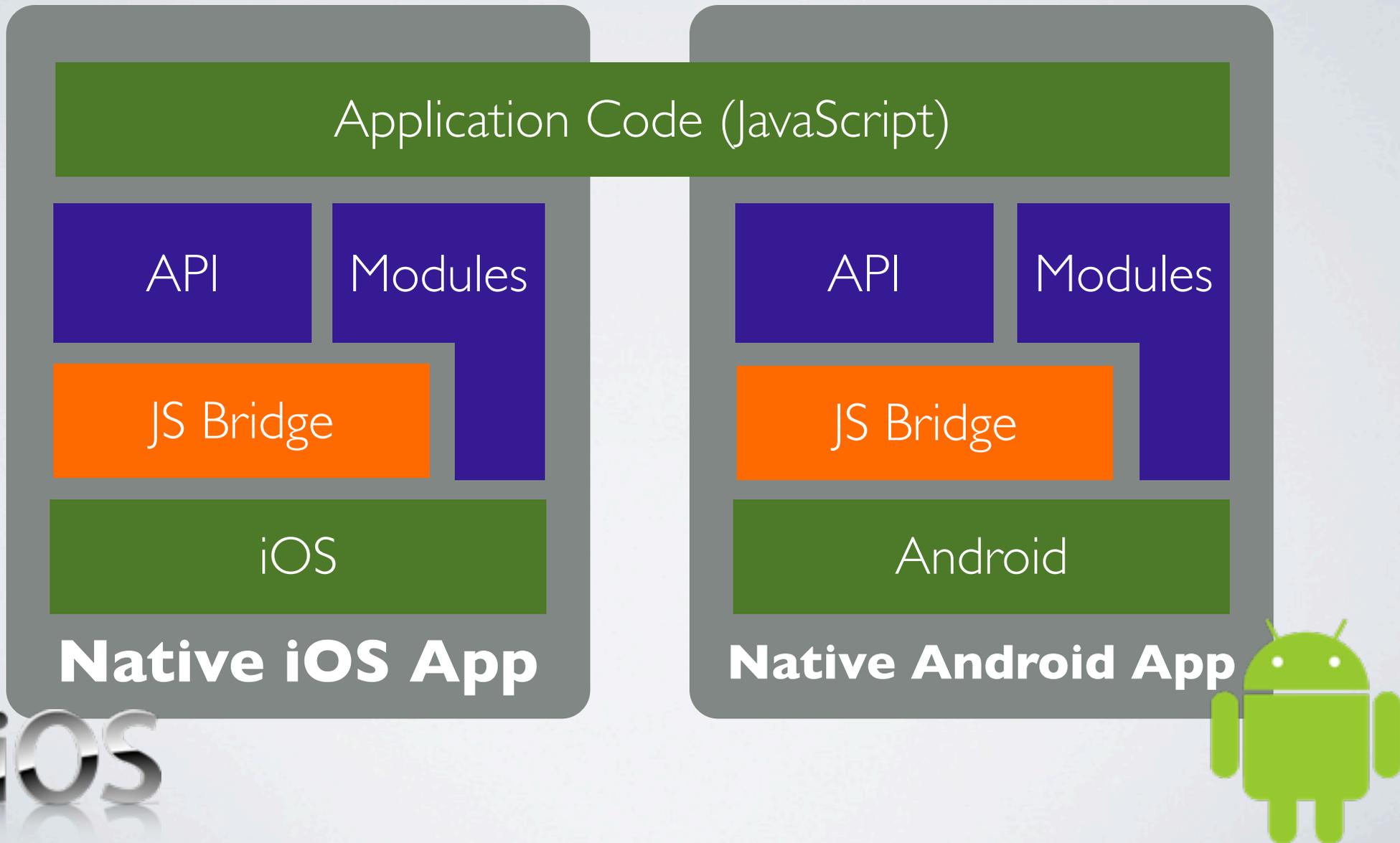


日本では

- ・ 昨年 Titanium Mobile ユーザ会が発足しました
- ・ 米国外で初めてとなる Titanium カンファレンス tiTokyo を六本木で開催 (CEO の Jeff も来日)
- ・ デンソーのナビアプリに Titanium が採用されたり、ナビ連携アプリのコンテストが開かれるなど、国内の状況もいい感じ



ARCHITECTURE OVERVIEW



Titanium Mobile

+

ゲーム

JavaScript で書く。

WebView とかじゃないよ！

Titanium Mobile で 2D ゲームが書ける

Hatena::Bookmark



マイページ お気

はてなブックマーク > コンピュータ・IT > Titanium Mobile で手軽にゲームが作れるモジュール...

PR そろそろ転職したいエンジニアの方へ 無料！転職力診断で今すぐチェック

D Titanium Mobile で手軽にゲームが作れるモジュール、公開しました！ - Android でいろいろやるよ！ d:id:infosia

タグ: Titanium android ゲーム game iPhone iOS mobile framework 開発 Development

📁 コンピュータ・IT 📝 126 users 📌 305 clicks 💬 3 RT 🌟 ★★★★★★★★★★



Titanium, OpenGL Titanium Mobile で、enchant.js や emo-framework 並みに手軽に2Dゲームが作れるモジュールを公開しました！ <http://code.google.com/p/quicktigate2d/> <http://code.google.com/p/quicktigate2d/wiki/> Androidの方は残念ですが、現在のところ iOS用のモジュールだけです！ 特徴 Titanium.UI.ImageView とかより全然速いスプライトシ... [> このページを見る](#)

▼ ブログで紹介する

最終更新時間: 2012年01月08日 15時37分

更新する

海外からもなかなかの反響

Home @ つながり # 見つける 検索

Jeff Haynie @jhaynie フォロー中

Titanium Gaming framework
QuickTiGame2d is hot! code.google.com/p/quicktigate2...

返信 リツイートの取り消し お気に入りに登録

8 リツイート 5 お気に入り

Santa Clara, CAから
2012年3月22日 - 1:09 webから

@jhaynieさんへ返信

© 2012 Twitter

News: Appcelerator Titanium Game Engine Module QuickTiGame2D Releases Update

Earlier this year I mentioned the open source **iOS game engine** module for the Javascript using Appcelerator Titanium framework known as **QuickTiGame2D** that provided some basic sprite sheet and animation support for making 2D games.

Since that time QuickTiGame2D has gone a number of updates adding support for tile maps, physics, particles and more along with adding in a large number of new features.

7
Twitter



appcelerator

Appcelerator 社

※Titanium Mobileを
作っている会社です



LANICA DEBUTS PLATINO™ AT CODESTRONG 2012



Appcelerator社の支援で
シリコンバレーに会社を設立

LANICA DEBUTS PLATINO™ AT CODESTRONG 2012



THE “INNOVATION FUND”



HOME

APPLE

CLEANTECH

CLOUD

DATA

EUROPE

MOBILE

VIDEO

Oct 3, 2012 - 3:00AM PT

Appcelerator launches fund to boost mobile startups

BY [Ryan Kim](#)

5 Comments

Appcelerator is launching a fund to back early-stage mobile startups. The first investment is in Lanica, which is building a gaming engine on top of Appcelerator's Titanium platform. Appcelerator is looking for startups that can help its ecosystem and accelerate mobile in general.



LANICA



CO-FOUNDER AND CEO CARLOS M ICAZA



- 元Adobe, Macromediaにて**Flash Lite** や **Illustrator** の開発など
- 2DゲームSDK - Corona SDK の Anasca Mobile社のCo-founder,元 CEO
- Serial Entrepreneur in Silicon Valley

LANICA MEMBERS



HOME

ABOUT

COMPANY

CONTACTS

IN THE NEWS

PARTNERS

JOBS

BLOG



Company

Lanica, Inc was founded in June 2012 by Carlos Icaza, Kota Iguchi, Bruno Fonzi and a team of passionate engineers to build innovative gaming tools for Appcelerator Titanium.

Board of Directors



Carlos Icaza



Jeff Haynie

Leadership



Bruno Fonzi



Hetal Bhatt



Kota Iguchi



Catego

ActionScr

Adobe

Android

Appcelera

Bruno Fo

Carlos M

codestro

Contest

Flash

Gaming

iOS

Lanica

Mobile

OpenGL

platino

Thoughts

Titanium

Tags

codestrong

free Lanica

THIS IS NOW WE HAVE A GAME ENGINE



OpenGL ES 2.0 Game Engine
Tailor made for Titanium Mobile

Titanium Mobile 上で動く
OpenGL ES ゲームエンジン

WHAT IS PLATINO?

- OpenGL 2D Game Engine
- Box2D, Particles, Shaders, 2.5D, Isometric Engine, Sprite Sheets



WHAT IS PLATINO?

Titanium Mobile のための
ゲームエンジン

OPENGL ES

OpenGL ES Momentum

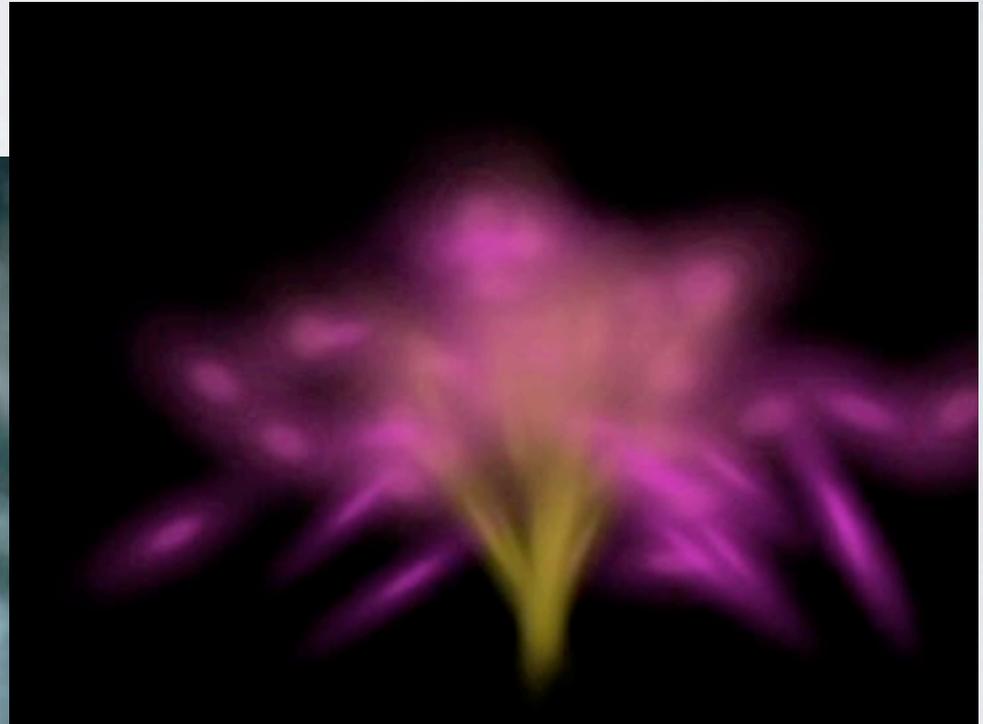
- **The leading 3D rendering API for mobile and embedded devices**
 - Based on desktop OpenGL – but optimized for mobile / handheld devices
 - Removes redundancy & rarely used features - adds mobile-friendly data types
 - The power of OpenGL distilled into a much smaller package
- **OpenGL ES adopted by every major handset OS**
 - Pervasive mobile 3D is evolving fast
- **OpenGL ES has become the most widely deployed 3D API**
 - Used in diverse applications, devices and markets
 - Mobile phones, games consoles, personal navigation devices, personal media players
automotive systems, settop boxes



SPRITE SHEETS



PARTICLES



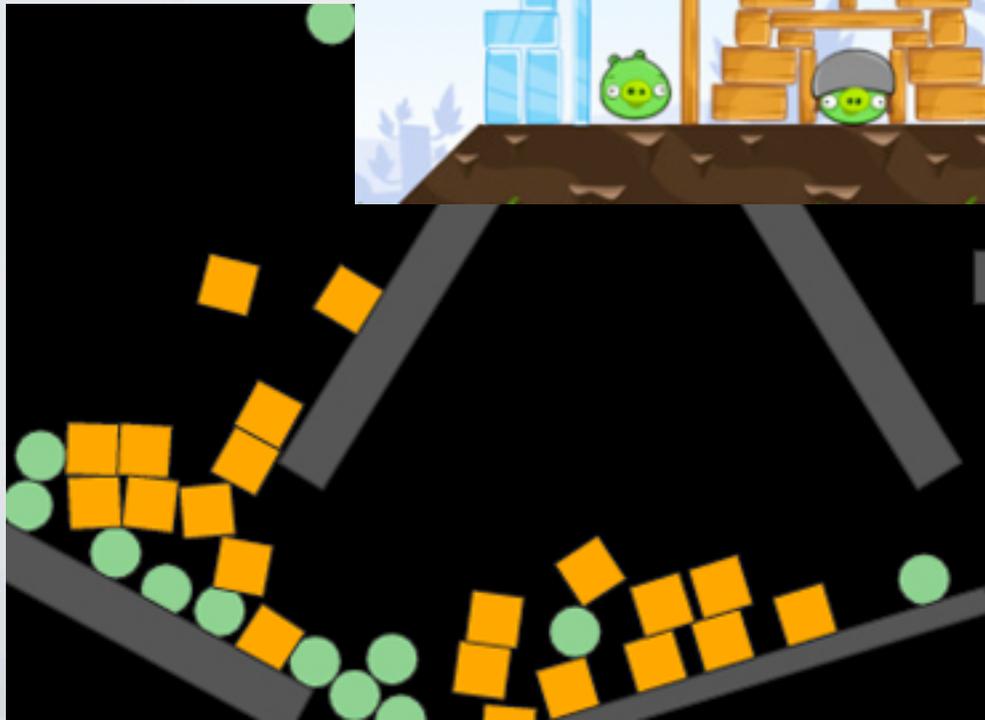
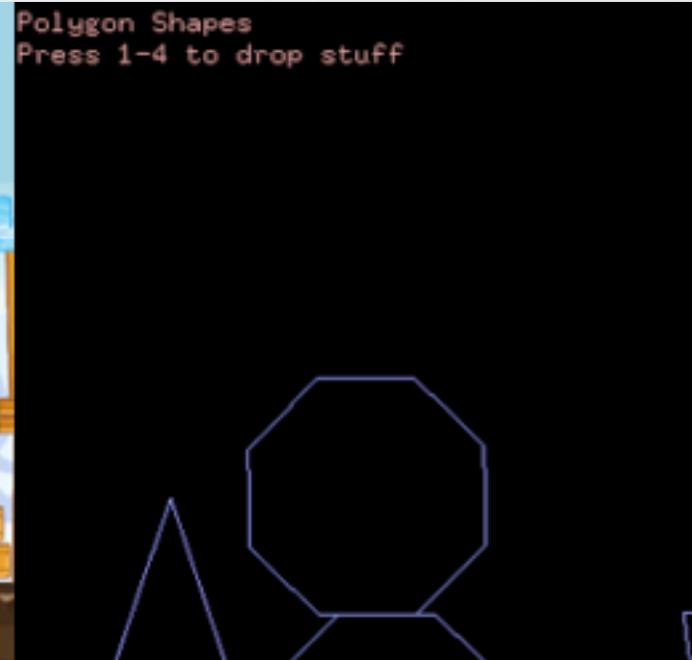
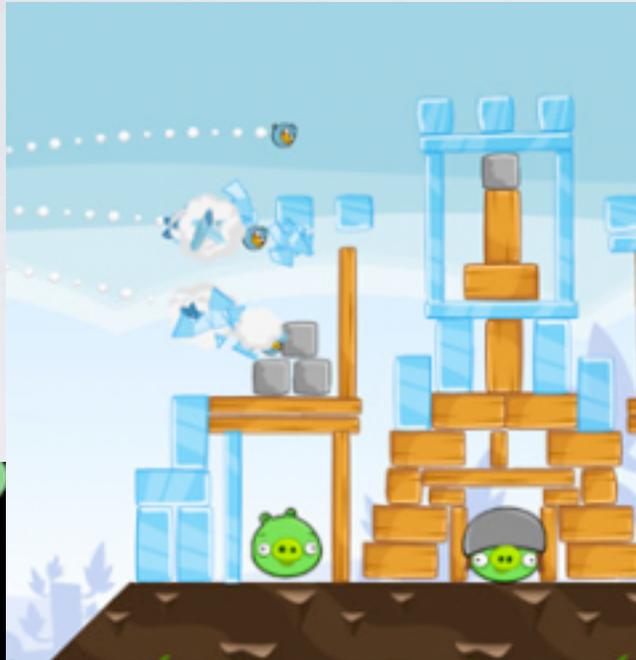
[flickr.com/photos/nickolamartynov/](https://www.flickr.com/photos/nickolamartynov/)

[flickr.com/photos/58851471@N04/](https://www.flickr.com/photos/58851471@N04/)

ISOMETRIC ENGINE



PHYSICS



WHY PLATINO?

PCから
モバイルへ

PC to Mobile



WHY PLATINO?

コンテンツの
リッチ化

Native+Rich Content



日本のソーシャルゲーム

WebView 全盛



ネイティブ&リッチ

PCブラウザゲーム

Facebook ゲーム

Flash ゲームの移植

ガラケー時代の資産

Flash Lite

FLASH資産

- ・ PCブラウザゲーム
- ・ ガラケー時代の FLASH LITE 資産など



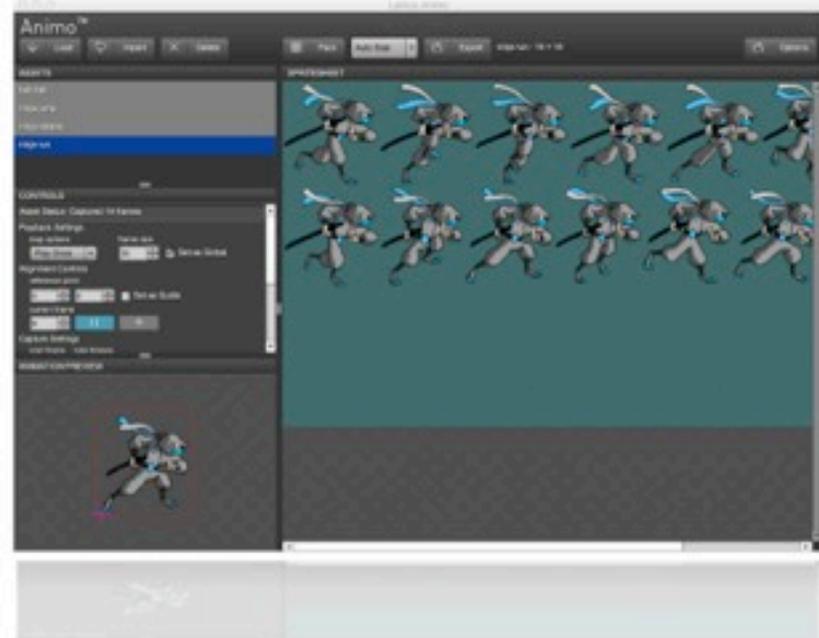
EXPORTING FLASH CONTENT



HOME
ABOUT
PLATINO™
ANIMO™
COMPANY
BLOG



Animo™



You have a huge investment in SWF and FLA assets built with Adobe™ Flash™? No problem. The Animo™ spritesheet generator can save hours of tedious work, leveraging the power of Adobe™ Flash™ and the speed of Platino to let you create amazing apps in much less time!

[BUY NOW](#)

[FREE TRIAL](#)

THE BETA PROGRAM



Sign up for Beta Program at
lanica.co

